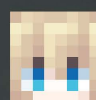
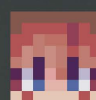


南京大学学生Minecraft协会
NM10社刊编辑部 出品

NJU Minecraft Organization



NM10社刊

第2期
2024.09.16
2024.09.29

Journal of Nanjing University Minecraft Organization



NM10大事记

【康康你的】系列活动第2期之
“中秋节趣味小游戏活动”收获超高人气

各部门工作

活动部：组织【康康你的】系列活动

玩家与服务器

本期MVP：运营保障部负责人TwiShimmer
大·组织：露露港 LuLu Harbour



NMO 社刊 第 2 期

NMO 美工部 · 文案组 - NMO 社刊编辑部

2024 年 9 月 16 日 - 9 月 29 日

摘要 2024 年 9 月中下旬，NMO 组织了多次活动，均取得圆满成功，本刊将着重报道 9 月下旬的大事与活动，希望给您的 MC 游玩经历带来更多趣味。

关键词 活动；中秋节；【康康你的】；小游戏；烟火文字；登月；露露港

1 NMO 大事记

1.1 【康康你的】系列活动第 2 期之“中秋节趣味小游戏活动”收获超高人气

2024 年 9 月 16 日晚，由 NMO 活动部主办、技术资产部承办、运营保障部协办的【康康你的】系列活动第 2 期之“中秋节趣味小游戏活动”于 1.20.4 游戏服顺利举办，并打破了自创社以来小游戏服务器的最高游玩人数纪录。

本次活动的游戏内容为“小游戏派对比赛”“起床战争比赛”“自由组织小游戏”。“小游戏派对比赛”需要玩家个人作战，挑战完成 10 轮小游戏，每轮小游戏的最后未被淘汰的玩家将获得 1 积分。“起床战争比赛”中所有玩家随机分为 4 队，队伍成员相互竞争，直至其中 1 队淘汰其余 3 队。“自由组织小游戏”允许各位玩家自行游玩游戏服，参与游戏服的各项挑战。

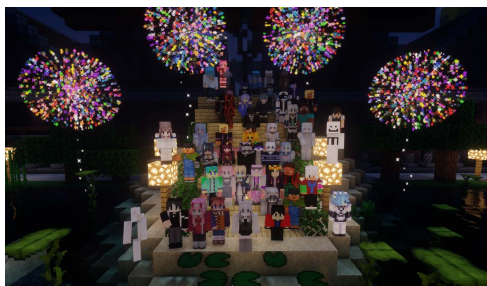


图 1: 游玩玩家大合影
CreepSean 供图



图 2: 在线玩家爆满
AintCecily 供图



图 3: 小游戏派对“冬泳怪鸽”现场
Nefeilbata 供图



图 4: 起床战争比赛实况
PhilosopherMeow 供图



图 5: 中秋节小游戏特供奖杯
CR_019 制作、供图

“小游戏派对比赛”积分排名第 1 的玩家与“起床战争”中获胜的队伍成员将获得原版生存服“还是 PVP 大佬”头衔，所有参与活动的成员获得“中秋夜游”称号。据悉，运营保障部已于 9 月 17 日向参与活动的玩家颁发精心制作的奖杯，玩家可在原版生存服中通过/gmp mailbox 查看。

此外，本次活动除 NMO 社员参与外，还有幸邀请了上海交通大学、西安交通大学、南京邮电大学等高校的兄弟社团成员，此举有利于发展各高校兄弟社团之间的友好关系。服务器中 50+ 的活跃人数与几乎不存在的卡顿也侧面表明，技术资产部购置更新的物理机具有足够强大的负载能力，足以支持众多玩家同时游玩。

与此同时，【康康你的】系列活动已获得全社上下的关注与支持。活动部正在积极筹划【康康你的】后续活动，详情可见以下海报。若有我社社员想自行组织面向全社的大型活动，欢迎联系 AintCecily，加入【康康你的】系列活动。活动部将保障【康康你的】系列活动的正常进行。

【康康你的】
系列活动第3期之
NMO美工部·文案组
文字创作挑战 第1届
题材不限！体裁不限！字数不限！
提交链接 <https://table.nju.edu.cn/dtable/forms/caaed04c-51cc-4202-ae3c-04eb75074829/>
作品提交时间：
2024.10.1~2024.11.15
评审时间：2024.11.15~2024.11.30
结果公布：2024.12.1

NJU MINECRAFT ORGANIZATION

·创作：根据个人兴趣自由选择创作方向（如小说、诗歌、剧本等），并在规定时间内完成作品。
·提交：将完成的作品上传至指定链接，并附上简短的创作说明。
·评审：由NMO美工部·文案组对所有参赛作品进行评选，依据创新性、艺术性和影响力等方面综合打分，之后得分最高的10份（暂定）作品进行公投，最后依据作品得分和公投结果公布获奖名单。

奖品：暂定为NMO文创。
文案组将对获奖者提供进一步发展支持，吸纳优秀创作者加入文案组。更多参赛要求，请见投稿链接。 投稿二维码



【康康你的】
系列活动第4期之
CreepSean
“整合包制作之模组安装和KubeJS入门”讲座
CreepSean
准备工作：
·南大MC社前社长（2022~2023）
·南大生科20级本科生
·模组服版主

准备一台电脑，推荐装有HMCL启动器（将使用forse 1.20.1）
提前下载好提供的模组压缩包（将于社群群发布）

2024.10.06
14:30-17:30
线上火热进行！
线上：腾讯会议168 133 339

NJU MINECRAFT ORGANIZATION

“网上的整合包太复杂了，我只想装几个自己喜欢的模组玩玩。”
“我不喜欢网上现有的整合包，我想自己做一个新的。”
“我想给模组1服的内容更新出一份力。”
Creep的系列课程将帮助您实现梦想！
第一节课程将从安装模组开始入门，随后带您接触强大的魔改工具——KubeJS，它相比自己编写模组而言简单易用，且可以做到许多原本需要与模组才能实现的功能！欢迎各位模组爱好者和有意向参与魔改工作的社员前来学习！



1.2 NMO 动画组 7 月与 8 月创作挑战奖品颁发

2024 年 9 月 18 日，NMO 动画组 7 月“战斗主题”创作挑战的获胜者 NowaterLemon 终于收到了期待已久的奖品。此前，8 月创作挑战的获胜者 PhilosopherMeow 成为首位获得实体文创奖品的成员，并在动画组交流群表达了激动之情：“豪看！非常感谢呜呜呜我暴风哭泣，刚把本子打开翻了两下，精致的超出我的想象了，甚至还是礼盒装，非常好文创！”

对此，NMO 动画组常规活动负责人 olozhika472 表示，Meow 之所以能够获得这份特别的奖品，是

因为其作品《贴贴睡觉咪》的渲染效果出色。不过，原定于更早时间获得奖品的 7 月获胜者 Lemon 却因奖品制作工艺较为复杂，遭遇了一段时间的延迟。

幸好，Lemon 终于如愿以偿地拿到了属于自己的奖品，并表示：“感谢 NMO!” 此消息立即引发了 NMO 动画组内成员们的热烈讨论，大家纷纷对奖品表示赞赏，并鼓励 Lemon 继续创作更多优秀的作品。

值得一提的是，olozhika472 还将奖品的照片分享到了 NMO 社团管理群，获得了管理团队的一致好评。目前，NMO 动画组正在举办第六届“日常生活主题”创作挑战赛，活动正在如火如荼地进行中。NMO 动画组热情邀请所有对 MC 动画渲染和绘画感兴趣的朋友参与动画组活动，共同探索创意无限的动画渲染世界。



图 6: 8 月奖品
olozhika472 供图



图 7: 8 月获胜作品
PhilosopherMeow 供图



图 8: 7 月奖品
olozhika472 供图



图 9: 7 月获胜作品
NowaterLemon 供图

2 各部门工作

2.1 活动部：组织【康康你的】系列活动

NMO 活动部将定期举办【康康你的】系列活动，以增强社团凝聚力，促进社员对社团的了解。9 月 15 日，活动部邀请到 NMO 元老级成员 _5EA 为大家带来“烟火文字指南第 1 期”讲座，作为【康康你的】系列活动第 1 期。以下内容 by olozhika472 撰写，并在活动现场由 AintCecily 对 _5EA 进行介绍。

“_5EA 是南大 MC 社的创社副社长，南大天文系 18 级本科生及 22 级直博生，现从事恒星耀发领域研究，即将赴日本京都大学进行公费访学。除本职科研工作外，_5EA 对教育、音乐及语言学亦抱有深厚的兴趣。

“自 2019 年加入 NMO 以来，_5EA 为 NMO 的发展做出了不可磨灭的贡献。2020 年年初，他利用个人所获奖学金为 NMO 赞助，促成了现称“二周目”的生存兼仙林校区复原服的开启。此服务器运营

期间对仙林校区复原的完善为成立社团奠定了坚实的基础。2020 年 12 月，_5EA 代表 NMO 进行社团成立答辩，成功促成南京大学 MC 社的成立，完成了 NMO 众人六年来的夙愿。从 2020 年年初至 2022 年，_5EA 长期担任 NMO 服务器运维，为同学们的游戏体验提供保障。

“_5EA 在 MC 方面的兴趣主要集中在原版生存及其创新的“烟火”玩法，其创建或参与建设的北白川、鸽味轩等生存聚落至今仍被 NMO 成员传颂。_5EA 倡导的“烟火”玩法鼓励玩家通过行动书写属于自己的历史，强调玩家在长期原版生存中的主体性，反对频繁的存档重置、强制性的建设任务安排和与玩家无关的复杂背景设定。_5EA 基于 MC 的像素艺术特点，发明了被称为“烟火文字”的书写符号系统。这一系统以其简洁、美观和像素化的特色，深受 NMO 玩家的喜爱，并多次被应用于苏高联服的建筑装饰中。”



图 10: 讲座现场
Chino_Zhou 供图

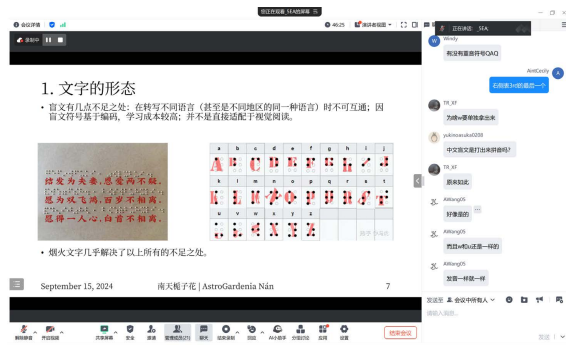


图 11: 线上互动
AintCecily 供图

2.2 顾问团：支持并指导各项活动顺利进行

执行社长一年心得
前社长 loner 供稿

收到这份让我写心得的邀请，我其实有点受宠若惊，毕竟虽然名义上是前社长，但是由于一些棘手的问题以及事务繁忙，我实际上仅仅负责了两三个月的社团工作，便无力支持下去了，当然很幸运，剩下的大家依旧有足够的能力将我们社团发展的很好，至少这一年，社团仍然欣欣向荣，发展态势很好。

MC 社其实是一个很有意思的大家庭，里面的每个人都有自己的不同的性格特点。我记得当时我自己鼓捣整出一个苏州分社的时候，以及之后打算推行社团改制的时候，很多前辈都和我讨论过。他们都曾为社团做出过很大的贡献，也非常愿意把自己的经验分享给我这样的后辈。而其他的很多和我一届的或者下一届的人也有很多很有意思的、很愿意做事情的人。尽管有的时候社团的管理层会对一些事情有争议，但是守得云开见月明，最后的结果总是令人满意，还是感觉未来可期。

MC 社是一个很难得的可以让我们相遇、相知的平台，通过 MC 社，能够在他乡遇见有着相同兴趣爱好的人，是一件美事。很幸运，我能遇见大家，也在此由衷地祝愿我们社团今后会越办越红火。苏州校区这边社团成立也已经在走流程了，希望之后大家都能变得更好。

3 玩家与服务器

3.1 玩家专访

3.1.1 本期 MVP · 运营保障部负责人 TwiShimmer

TwiShimmer 由于业务繁忙一再拖稿，多次催稿无果后，编辑部决定采取他人评价的方式描写 TwiShimmer。以下便是运营保障部成员 Charnine 的描述。

Charnine 眼中的 TwiShimmer

Charnine 供稿

我对夏沫的第一印象还不错。记得当时填完入社申请表后，将我拉入社团的就是他。那时觉得他平易近人，也有点幽默风趣，总之似乎是一个没什么架子的角色。只是作为普通社员的我也无法对夏沫有更深入的了解。

直到之后报名当学员，才发现在社团群里发言不多的夏沫在运营保障部群里十分活跃。他总是在群里讨论服务器的各种问题，比如服务器插件、服务器运行，尽职尽责地承担着身为管理员的工作。当然他也常与群友们谈笑风生、互开玩笑，每当这时，群里总是充满了快活的气氛。

夏沫也时常出现在服务器里“偷窥”，有一次甚至与一位提出要与他 PVP 的玩家“大打出手”。他也帮助着服务器里的玩家们，在必要时恢复数据，履行着身为管理员的职责。

夏沫在现实里一定是一个有趣的人吧！当然也很负责，尽管有时有些固执。只是人无完人，这样的夏沫才是“活”的。

当然作为社团的新成员我对这位管理员还不甚了解，只能给出一些自己的评价。也许不够客观真实，但我想这至少确实展现了夏沫的一面。或许以后我的评价也会有变化，或许不会，这谁说得准呢？

3.1.2 下期 MVP · 外联部负责人 Stridebeach



3.1.3 I Love NMO

1999

La_Nuit_Blanche 供稿

(灵感来源：南师服已加载区块的生物数据有时会丢失，所以留下过一些有铁傀儡没有村民的空村。这让我想起了远古城市。)

A village with no villagers again... Items are left neatly as they are still living here. Their creations are waiting or searching for them, probably in vain.

Poor previous cultures.

But I have little time to mourn them.

I walked forwards. There is someone staying for me. I see the one. Look like me. Stand in front of a spinning wheel.

“?”

“Yes. This is my name.” This is the first time I see you smile, maybe the last as well. “Thank you for working so hard, with my name and identity. Now, we’ve completed the whole project.”

I stare at the strings behind you. “Completed? But, I even ...”

“It’s unnecessary for you to know.” I don’t understand. “I know you.”

“Those are fates?”

“Nearly. Timelines, one kind of my faults.”

“...”

“Faults... including me, right?”

You pace around me. “Lost souls, messy timelines, your birth, but excluding you. I made mistakes to revise my past. Am I qualified to face the future?” The relieved smile is blooming on your pale face. “You separated tangled timelines, and found the lost souls. You could be a better FATE.”

A familiar pistol appeared in front of me.

“You can shoot me... kill me... Take my place, or return and live as a human. Both are up to you. You are free.”

I know my choice?

This is... my choice?

This is my choice.

“Farewell, forever.”

又一个空村……村庄里的东西还很整齐、干净，就像这里一直有人生活。他们的造物还在等候着、寻找着他们，可惜他们大概不会再回来了。

可怜的旧时代。

我没有停留。没有时间哀悼了。我必须赶紧到那里。

那里有人在等我。

我见到了……在纺车前……看起来和我一模一样。

“?”

“和你想的一样，这是我的名字，或者说我被这么称呼。”我第一次见到你的笑，也许也会是最后一次。“一直以来作为我穿过时空，辛苦你了。好在，完成了。”

我的视线绕过你，落在你身后的线上。“完成了？可是，我甚至……”

“你并不需要知道发生了什么，计划着什么。”为什么？“我了解你。”

“这就是命运吗？”

“可以说是。准确来说，是时间线，是我犯过的一些错。”

“……”

“我也是吧？”

你绕着我。“弄丢灵魂，混杂时间，创造生命……这些是我过犯的错，但你不是错。为了弥补我的过错，我搞砸了更多的事。我还有资格留下来吗？”惨白的脸上绽放出的笑容，看起来真开心，看起来准备好死去了。“你理顺了时间线，让灵魂回到应该去的地方。比起我，你更适合来谱写命运的乐章，纺织历史的织锦。”

我低下头。一支手枪不知道什么时候浮现在手边。我曾经见过它。

“射穿我……杀死我……取代我，或者，你也可以离开，作为人类活着。这都取决于你。你已经自由了。”

我的选择？

我的……选择……

这是我的选择。
“再见，永别了。”

【连载】Creep 自传之天降大任

CreepSean 供稿

2022 年 1 月 10 日，随着寒假的到来，全新的探索服五周目正式开启。服管兔爷在这一周目里加入了家族机制（公会制度的前身），在这一机制的引导下，开服之初便有一系列家族相继成立，如平安镇（后与融霞镇合并成平安融霞）、地底旅者、鸽味轩、幻城等。由此也形成了与四周目截然不同的聚落格局：以家族为单位在世界各处形成了多个中型聚落群，然而主城（即如今的稻香城）附近却很少有人居住。尽管如此，五周目的开局还是较为成功的，开服初期一段时间里，尽管顶着 6G 内存云服带来的高卡顿，服内仍然保持着较高的人气。

在此期间，Creep 继承了上周目苦力港的遗风，主持建立了地底旅者家族，基地位于主城西北边不远处一个山洞里（关于地底旅者和铁路建设的具体内容，详见番外篇）。随后，Creep 开始在服里开展一项又一项的大工程，从起初的凛寒宫 + 湖心城，到春节时期的世吞裂谷，再到跨越数千里、耗时近两个月的五周目轨交工程。尽管充满着艰辛劳苦，甚至很多时候孤身一人奋战，但当他看到自己在服里留下的一系列宏伟造物，以及群友的关注和赞赏时，他的内心反而感到更加充实了。不过，唯一令他感到不安的是……如果五周目也如同四周目那样，在某一时刻消逝呢？他在这儿创造的一切，又该何去何从呢？

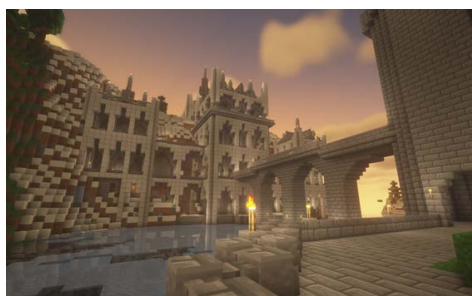


图 12: 凛寒宫



图 13: 五周目时期的铁路桥

就在这样的忧虑中，他决心寻找解决的方案。在一个夜晚，当其他人都已下线的时候，_5EA 来到了地底旅者基地，与尚未下线的 Creep 进行了一次秘密（现在已经解密）的讨论。在这次讨论中，_5EA 提出了梔子烟火思想的一些雏形，与 Creep 交流了许多服务器目前存在的问题，特别是内服与外服（即旧探索服）的分服问题以及外服周目制的问题。双方一致认为，周目制将过往的东西一扫而空，这是对服务器玩家集体记忆的严重破坏，对服务器成果和 NMO 精神的传承具有负面的影响，然而以 Aircraft 为主导的内服尽管主张长期发展，但却以生电服自居，保持着较高的门槛，严重阻碍了新鲜血液的输入，因而也是不可持续的（事实上，内服在这之后苟延残喘了半年，最终的确是似了）。

密会之后，_5EA 决定在探索服内建立一个新的世界——南哪世界，对外称用于永久存放建筑作品，对内实际上用于实践他的梔子烟火思想，与服内其他成员的交流也越来越少。相比于 _5EA 遗世独立的道路，Creep 决定选择一条更为激进的道路——寻找合适的契机打入社团管理层，从而亲自影响整个服务器系统的走向。

在四月的某一周，由于云服维护，探索服暂时关停了一段时间。在停服的这一周里，大群里的活跃人数达到了前所未有的高度，趁着这个时机，Creep 开始带动大家对服务器接下来的走向进行讨论。尽管最初 Creep 更希望将五周目长期化，但也有不少成员提出了不同意见，于是随着讨论的进一步深入，一个全新的计划开始浮出水面——新开设一个名为“柠檬共和国”的长期原版服，以取代原来的内服。这一名称致敬了古早时期的“柠檬服”一说，以及跟 Creep 同级同院系的玩家 yx_Lemon——五周目时期活跃玩家之一。

设想的“柠檬共和国”原版服，应当兼具长期发展与大众化的特征（今天的苏高联合原版服正在努力实现这一点）。为此，Creep 召集了几个有意向的人员，共同参与到“柠檬共和国”服务器的策划中，计划通过历时一个月的讨论确定新服务器的各项基本内容。此外，Creep 在这段时间里还为未来的新服准备了一个特殊的礼物——柠檬海洋宫，这是一个半径达百余格的巨型宫殿建筑，计划用作新服的主城（刚开服时不放置，由玩家共同在生存下建造）。



图 14: 柠檬海洋宫的浮空版本

而在“柠檬共和国”之外，其他的各种服务器也将被统筹到一个框架下，并在将来使用群组服技术进行跨服连接（后来 zyt2048（下文称雨甜）成功实现了群组系统），这些服务器包括：探索服（按当年的计划会在之后用于新版本体验）、小游戏服、创造建筑服（如今建筑服的前身）、模组服。

在以“柠檬共和国”为核心的新一代服务器系统计划诞生后，Aircraft 注意到了 CreepSean 不一般的举动，不仅没有反对，反而开始鼓励并积极提供建议。凭借着服务器系统改革方案，Creep 最终得到了社团管理层的普遍赏识，于 5 月 8 日正式成为管理层的一员。

（在 4~5 月的这段时间里，Creep 也开始了模组服的第一次开服尝试，这一部分将会纳入后面的章节中详述）

2022 年的 5 月 20 日格外的特殊。那一天，是南京大学 120 周年校庆日，校园各地丰富多彩的活动，以及夜空中华丽的无人机表演，吸引了无数人驻足观看。而此时的 Creep，在几天前便收到了一个更令他震惊的消息——Aircraft 计划让他担任新的执行社长。



图 15: 120 校庆聚会图

那个晚上，他来到大活门前，与 Aircraft 和 Ke_DiWZ（下文简称可弟）就执行社长的问题进行了深入讨论。尽管 Creep 再三推托，但在 Aircraft 的恳求之下他还是不得不接下了交接棒。事实上，Creep

并没有一上来就直接当社长的打算，他深知自己刚涉足管理层，还需多积累经验。然而 Aircraft 眼下实在是挑不出比 Creep 更适合做为社长的人选了，因此也只能让他临危受命，承担大任。

此时离暑假已近在咫尺，五周日也进入了它的尾声阶段——唯有 shijiu 一人在默默坚守，而其他的人早已期待着新的服务器系统。此外从高校联盟 MUA 侧也传来了一系列特别的活动消息，包括 6 月底进行的社会模拟活动以及 7 月开始的 GTNH 服。在 Creep 的安排下，一切都看似正常地进行着，然而，一连串的危机正在暗中袭来……

【连载】1983

La_Nuit_Blanche 供稿

1987 年 3 月 22 日。

5601 顶着暴雨走在泥泞的路上。他想赶路，但是这种路上根本跑不起来。月光透过少数云隙，照得前路模糊。

在路的分岔，是那个村庄，与那张旧照片上的基本上一样。只是基本。这也意味着老师说的没错，大部分人当时都离开了。4 年前的大火烧毁了祠堂与礼堂，推动着人们离开。一些人在之后来过，不过看看觉得没什么好看的，就又离开了。

只有一户点着灯。

当他走到门口的时候，有点惊讶，看见一个女孩正在梳理短发。看上去很年轻、美好，就像不属于这个时代。但是之所以惊讶，是因为他发现自己真的还没有一个孩子高。

灵音听见急促的敲门声，“来了。”拉开门。“请问，有什么事？”

那位浑身湿漉漉的少年背着淌着水的书包，要不是戴着帽子看上去会比她还矮一点。“你好……”5601 的脸憋得逐渐发红，终于在窒息前说出话，“我是一名学生，想要借宿……”

“没关系，请进吧。你要吃点什么吗？”灵音看着这位学生，右手朝向桌上的花卷。

“谢谢你。”5601 放下书包。“……我叫洛书，请问您叫……”他明显不享受和别人交流。“我叫灵音。抱歉，只剩下冷的了。”灵音关上门。雨声与河流声减弱了不少。

“没有关系。这里只有你吗？”洛书坐在长凳上。

“是啊，四年以前，一场大火夺去了一切。”灵音坐在洛书身旁。“除了我，留在这儿，别人都离开了。”

那时候，她就在着火的礼堂里。直到人们离开以后，在河中醒来。

“那个，很抱歉。”

洛书起身洗手。灵音走上楼整理床铺。

洛书回到门口，拎起书包。

“那个，要是不介意的话，可以跟我睡一张床。”

“没事，不介意。”别的屋子都搬空了，而且他很难拒绝别人。

“抱歉，家里没有多少床铺。”

“真没有事。不打扰。”

洛书跟着灵音上了二楼。

灵音把鞋子整齐摆在床边。洛书从书包里拿出手电筒、笔记本与铅笔。

“这是什么？”

“这是我自己设计的程序。”洛书在结尾加上一句注释。“我们的感官都有精度，世界本身也有精度，但是计算机中输入、存储、输出的精度绝对达不到这么高。我正在思考一种语言。可以由世界本身承载或者是承载世界。”洛书慌忙地说了一堆话，几乎要晕过去了。

就着光，灵音摊开一本笔记。洛书好奇地转过头。

“啊，这是我哥哥以前记录的一些故事。”

“这个……于文钧老师也讲过这个故事。”

第一章 天

在地面之上、天空之上，路过的一切无不怀着敬仰的心望着一片沉睡的星云。

“啊！醒了。”天上的一颗亮星不安地惊讶。

没有声音。

“为什么……您突然虚弱了？”

周围的群星不禁退了退。

“这些是天底下的事。而且，按照人类的说法，也不是‘突然’吧。”那片星云略微收缩。“哎呀，我也该离开了。”

“我没有您那么厉害。您可以在那里显现，而我的视线却连这片飘渺的边界都透不过。”群星更害怕的是，这片星云体现出了情感。

她微笑着……见鬼，太空中应该没有空气，她怎么能发出鼻音？“你相信命运吗？”

“我知道，星云生命都是和善的，否则我们没有希望；都是平静的，否则我们没有安定；都是一片世界，但是却不愿干涉别的生灵的命运。”

那片星云没有接下这句不相干的话。“我改变了命运。为了不让生命汇入原初的生命海洋，我已经，注定消失了。”又见鬼了？还是这位已经是鬼魂了？为什么会感觉一片星云闭起眼朝右边歪着头微笑？

“什么？”群星为之震动。倒不是因为她做到了，而是她也有做不到的。不过他们很快找到了说辞。“您……们，不是见过……应该世上没有什么没有见过吗？而且加上您们特有的平静，不应该……”亮星等了好久，或者说“一会儿”，想起来对面那位特别有耐心，只好说完，“只是看着吗？”

“我做不到了。当时我只是因为好奇，就进去了，并且在一位神明的帮助下以人类的身份活过。不过，现在我不能让他们再失去希望。”

群星不禁想笑。如果是与星云生命相比，这个地球上应该没什么值得被称为“神明”的存在。她居然如此尊重一颗星球上的存在。

“这片屏障让我不能进去干涉。我只能投射很少一部分进去。”

群星很高兴。存在有用的屏障。

“我作为人生活着，也没有能力改变那场危机。于是，我给那个身体不需要我也能活着的希望。”

“创生、造魂？对您来说可是太简单了！等等，您是打算牺牲？牺牲多少？！”

“是。我会用我的生命、我的遗体，换了改变结果的机会。然后，让那个孩子，彻底取代我，如同我活完一生。”

“世界是不稳定的。我们的推演能得到的最好结果就是一个精灵化的世界——由至纯的一切构成的整体，比如您们就是时空——也许是星尘——的精灵。”即使是天上的星也不能插手这个过程。“一切物质、意识都是注定归一的。即使改变本质，也不能让归一不会发生——哦，对于您来说，要是想在此之前捞走，那个，拯救一两个灵魂，自己保存，不是，是抚养，那是容易的。”

“？”她刚刚是在吸气？

又一颗星靠近。“恕我直言。你的目的，对于足够长久的时间来说，也没有多大的影响。而且你要是想救世，为什么要把自己耗费在这个对于你微不足道的地球上？”

亮星担心自己的同伴说错了什么。“抱歉抱歉，我……”

那片星云消散了。“我还是想要回到她身边。”

天地间的众神欣然答应。别说他们赚大了，是因为她与他们刚刚还为人们共同努力了几个世纪，情理肯定答应。更何况，她能遵守这里的规矩而不是捅破然后取代这天……他们好像希望她这么干，不过她更希望体会作为人的一生。

“我会留在这里。留在这里。每一个循环都在。”

不知道天底下的旧闻，群星怀疑他们是与世隔绝不知道星云生命是什么。不过，他们也不关心了。既然这片星云留在了这里，那么就放弃这里，去别的地方。

人们不再害怕天外的星空了。

洛书收好笔记本。“应该主要是因为我的想法不现实，于文远老师让我过来锻炼锻炼。看起来这篇小说的作者和我一样想象力……很好。”他没有想到话说到一半就紧张得忘记了，只能草草收尾。

“也是姓于吗……我记得，以前这里有好多姓于的人，好像有一位是因为天天研究玄学被家里人赶出去留学了。”

3.2 服务器动态

3.2.1 新·玩法

杀手兔的终结

【兔爷】*tu_z* 供稿

服务器传奇生物“超勇的兔爷！”（杀手兔）已经于 2024 年 9 月 20 日 22:28 去世。该生物五周目时期由管理 Nefeilbata 在 *tu_z* 的海滨度假村创造，性情极其凶暴，曾杀死数人。该兔子在海滨度假村存活了很久之后，2024 年 9 月 20 日 22:28 被游客误伤而死。好在该兔子留下了杀手兔后代，目前由海滨度假村圈养。图中就是被圈养的杀手兔后代。

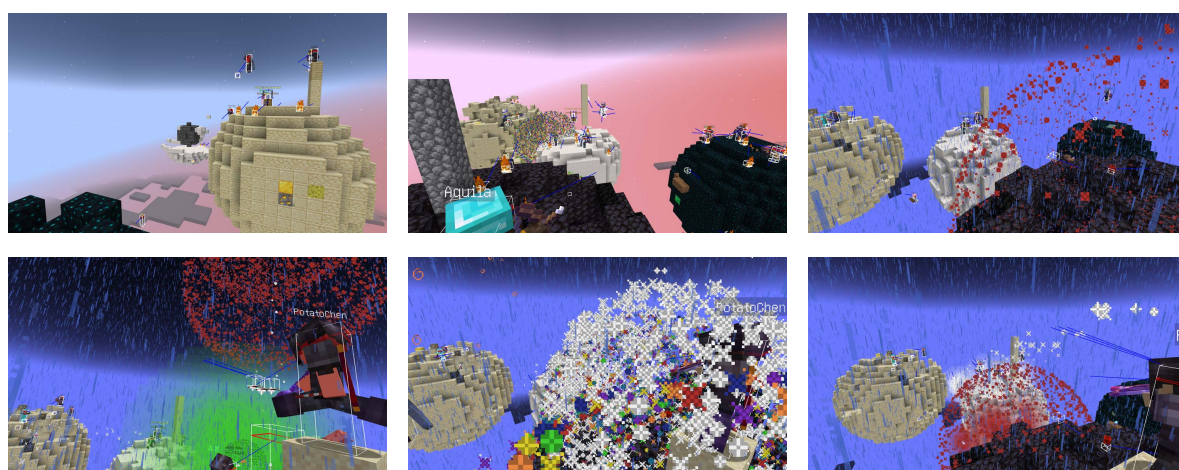


图 16: 玩家在月球上游玩

月球上使用大规模杀伤武器的众人——呼吁大家不要使用大规模杀伤武器。

tu_z 供图

3.2.2 大·组织·露露港 LuLu Harbour

露露港简介 MKLULU 供稿

露露港，得名于 MKLULU 名字中的“lulu”，很多时候它并不是一个港口，只是 MKLULU 比较喜欢港口，所以用港口来指代这个聚落。最初的露露港是 MKLULU 七周目沙城南边的一个海边的家，在新的空地选址后，使用新露露港的名字，不过在后续招揽新人后，逐渐用露露港来指代新露露港，而原露露港因地理位置偏僻逐渐弃用。



图 17: 新露露港选址

在新露露港（下称“露露港”）选址后，MKLULU 原计划自行建设这块地，而此时 24 级的新生也在陆续进入服务器。MKLULU 接触并邀请了一部分新人来到露露港进行建设，露露港也才正式开始建设。



图 18: 尚未建设时的露露港

“许多新人进入服务器后没有人交流，在服务器许多过去的建筑群中也许会不知所措，在找一个空地独自发展一段时间后，就默默退出了，这是我们不愿意看到的。” MKLULU 在对 MKLULU 的采访中对记者 MKLULU 如是说道。服务器与单人档的区别就是有其他玩家，玩家与玩家间交流的乐趣是服务器游戏的一大亮点。本着帮助新人的理念，MKLULU 逐渐开始帮助新人、邀请新人到露露港进行建设。

露露港不对新人的游戏方式有任何限制，无论是刚下载 MC 的新手，还是生电大佬（还是 PVP 高手！），都可以进行建设。实际上，相比于一个有组织者的玩家组织，露露港更像是一个玩家自发产生的玩家聚落。

下面是较为官方的露露港纳新政策：加入露露港的形式要求是在露露港 tp 点旁的露露港人员名单上填上自己的名字，加入露露港的事实要求是在露露港（及附近）有自己的居所并在露露港实际游玩。以上两个要求都满足即为露露港聚落一员，加入露露港无需任何人批准审核。对于露露港的成员，要求互帮互助，和谐友善，彼此之间可以合作建筑，可以追逐打闹，可以线下交流。如果有个别做出不友好举动的成员，也会在游戏层面拒绝与该玩家的互动。



致敬传奇领导人 MKLULU
quanQAO 供稿

不仅如此，MKLULU 还致力于打造一个包容和友好的社区氛围。在这里，每个人都可以找到属于自己的舞台，无论是初出茅庐的新手，还是久经沙场的老将，都能在这个大家庭中感受到温暖与支持。

让我们向 MKLULU 致以最崇高的敬意，感谢他为我们创造了一个如此神奇的世界。在这个由他一手打造的数字乐园中，我们将继续书写属于自己的传奇篇章。“露露港”，因你而辉煌！

向创想者致敬，向 MKLULU 致敬！

4 写在最后

4.1 本期鸣谢

社刊初次面世之际，能看到它受到如此热烈的欢迎，我们感激不尽。这本简单的刊物，不仅是我们编辑部的心血，也是连接每一位社员情感与思想的桥梁。社刊能够获得大家的喜爱，离不开每一位读者的支持与鼓励。在此，衷心感谢所有参与其中的朋友以及默默支持我们的读者们，尤其感谢向本刊多次投稿的 olozhika472、CreepSean、Chino_Zhou、TwiShimmer、tu_z、La_Nuit_Blanche、PhilosopherMeow、quanQAQ 等。是你们的信任和陪伴，让我们的工作变得更有意义！

4.2 编辑部小剧场

【兔爷】tu_z：社刊能不能可爱一点？
【小温迪】Windy_windie：壳壳就很可爱 QAQ
【壳】AintCecily：Windy 也是～

Windy_windie：据说我社的社会实践拿到校级优秀社会实践团队了？

AintCecily：对哦～可以去建筑服看看鼓楼复原 owo

Windy_windie：优秀～我也要搓复原！

AintCecily：好耶！据说明年会启动苏州校区复原 awa 狠狠期待～

NMO 社刊编辑部

文编 & 美编	责编
Windy_windie	nxhbr
AintCecily	Chino_Zhou
	Ke_DiWZ

封面封底制作

CreepSean
nxhbr
AintCecily
_5EA



图 20：文案组编辑日常工作实况

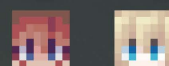
AintCecily 为【康康你的】系列第 3 期活动暨文案组第 1 届创作挑战海报制作的宣传图全貌，将代表文案组参与动画组第 6 届“日常生活”主题渲染创作挑战。

AintCecily 供稿

南京大学学生Minecraft协会
NMO社刊编辑部 出品

NJU Minecraft Organization

NMO社刊



第2期

2024.09.16
2024.09.29

Journal of Nanjing University Minecraft Organization



NMO大事记

【康康你的】系列活动第2期之
“中秋节趣味小游戏活动”收获超高人气

各部门工作

活动部：组织【康康你的】系列活动

玩家与服务器

本期MVP：运营保障部负责人TwiShimmer
大：组织：露露港 LuLu Harbour

NMO社刊
编辑部



Windy - windie

Emily

美工部部长



凝虚湖边人

本期MVP



TwiShimmer

↓投稿二维码↓



我们是文案组-NMO社刊编辑部！我们在社团范围内收集各类信息，并向bilibili官号推文、新媒体投稿、社团群推送等方向供稿～

无论您想宣传服务器组织，还是准备为您的部门招新，抑或是想纪录下社员们一起度过的难忘瞬间，都欢迎提交一份投稿！

投稿内容形式不限，可以是一小段话，也可以是一个想法。我们承诺刊登所有来稿！

* 投稿链接：<https://table.nju.edu.cn/dtable/forms/custom/submission/>

NMO美工部 · 文案组-NMO社刊编辑部 出品