

NMO周报

第6期
2024.10.07
2024.10.13



NMO社刊
第3期
即将推出
敬请期待

NMO社刊
编辑部



Windy - mindie

Aint Cecily

美工部部长



凝虚湖边人

本期MVP



Stridebeach

NMO周报

NMO大事记

olozhika472生日会于联合服成功举办

2024年度olozhika472生日会于10月7日在联合服中成功举办。当天，约30位玩家齐聚一堂，送上了礼物和祝福，并收到了olozhika472的友谊钻石。在欢声笑语中，大家燃放烟花，探索场地，殴打路过蝙蝠，其乐融融。多位玩家参与了生日会现场的跑酷活动，用正常跑酷、鞘翅、搭路等多种方式自由地完成了赛程。值得一提的是Zero_Four04为olozhika472制作的许愿机由于过于暖心，收到了与会各方的一致好评。

会后，玩家们在管理员Iodine_chloride的引导下，参与了由olozhika472主办的沙城PVP活动。各位PVP大佬、偷袭圣手、捡漏王者各显神通，争夺“樱花塔与纽卡斯特PVP之证”。六位获胜者的奖品将在近日由olozhika472手动在联合服内发放。

活动现场的跑酷、探索、射箭等小游戏将长期开放，供所有玩家体验。感兴趣的玩家可以通过指令/res tp olozhika2024随时加入这场持续的欢乐活动。

olozhika472

穿着大家赠送材料攒出的全套新神套，在各种礼物和新宠物的环绕下报道



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

olozhika472
Yukinoasuka0208
Zero_Four04
Iodine_chloride
AintWindy

NMO周报

NMO大事记

第二届MUA小游戏锦标赛（MUAT）圆满落幕

10月5日晚19:30，备受瞩目的第二届MUA小游戏锦标赛（MUAT）正式拉开帷幕。此次比赛吸引了众多高手参与，其中由Stridebeach、北航的Liang_Yang、上交的illyaks以及广州大学的Netez组成的粉队格外引人注目。尽管Liang_Yang和illyaks在圈内享有盛名，但由于长时间未接触小游戏，加之Stridebeach平时较少练习，新人Netez经验尚浅，整个队伍的比赛风格以找回状态为主。赛前，Stridebeach提出了“保十争九”的目标，并最终成功实现了这一目标。

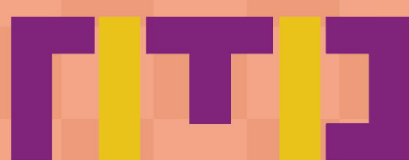
次日晚19:30，MUAT2·rookie赛如期举行。大部分参赛选手均为首次参与该赛事的新面孔。LavaBlock666、La_Nuit_Blanche、Flying_Parot777、Sereinmhbfi及替补选手mczhangziyu同台竞技。特别是Sereinmhbfi所在的队伍，在强手的带领下表现出色，成功晋级决赛“苍穹论箭”，并取得了优异成绩。

赛后，illyaks表示：“尽管我们的队伍未能取得理想的成绩，但大家都玩得非常开心！”而Stridebeach则轻松地说道：“反正我们都是来复健的。”

此次赛事不仅展示了选手们的游戏技艺，更展现了他们之间的友谊与团队合作精神。



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

Ministry of Education
Ministry of Education
教育部

NMO周报

各部门工作

外联部：参与MUA第二次线下会议

2024年10月4日，中国Minecraft高校联盟（MUA）第二次线下大会在西北工业大学友谊校区举办。本次大会的主题是“如何促进社区的建设与发展”，聚焦社区的可持续性成长。

本次大会共有来自18所高校的44位代表线下参会，另有若干代表线上参会。

首先，理事长ff98sha通过线上方式进行了致辞。致辞主要提出本次会议的主题，并分析目前推动社区建设的关键，以致辞为引导开启会议议程。随后大会对此前收集的若干议题进行了讨论。

首先是景晔提出的两个议案，主要注重复原工程与媒体内容的联合制作，以及社区环境建设的展望。议案提到由媒体部为各校的制作提供技术写作，或者直接进行技术支持，并以天津大学、南开大学等校为例分析此方案的可行性等；对于社区环境建设则再次强调了社区建设的几点原则，即“平等公平、透明公开、尊重主体性”原则，并提出以项目为中心改革目前的组织。

然后是来自内蒙古大学的Ys.jttt的议案，这一议题为MUA镜像站的建设讨论。镜像站是一种专门为了解决获取资源困难问题的网络方案，在Minecraft玩家群体中已经具有很常见的应用。该项目将为高校玩家提供专门的镜像站通道，进一步改善连接情况。在会议现场，发言人Ys.jttt介绍了背景内容、技术方案以及一些小功能的使用示例。

之后是燕山大学的顾梵提出的关于撤销常任理事以及完善部门制度的议案。常任理事制度在MUA的发展过程中曾经发挥了非常重要的作用，但是随着MUA规模的扩大逐渐暴露出了一些问题。在回顾过往的发展历程后提议撤销常任理事，并完善部门制度。新的部门制度将已有的部门成员全部作为干事统一联络，由理事长直接任命部门部长，部长随理事长一同进退。每次有新的项目都从已有的干事中选择人选独立开展项目。

最后一个议程是校际社区总体技术框架的意见。这一议案原定由闽高联负责人f6B发言，但由于其因故未能及时参会，其发言由闽高联代理负责人代替。这一项目将各校的服务器整合起来并最后联络于同一个服务器下。通过社区生存并ban生电等大规模获取资源的方式拉长玩家游玩时间，通过社区服的联合加强服务器的社交属性以吸引玩家。

地方高联部分由果仁星的小鹿介绍，逐一介绍了目前的各地方高联的情况，并再次强调了地方高联存在的必要性与作用；高校社区经验分享选取了南开大学的张理琦的方块元宇宙、V_Galiyanov的西工大社团招新经验、Unicorn的上海交大SMP2以及ff98sha的MUA Union基础设施介绍。

每个介绍内容后发言人都回答了在场同学的提问。

MC不仅是一个游戏，它像一张大网，将各个高校的同好者聚在一起。

方块和现实的交相辉映，在我们的青春洒下浓墨重彩的一笔。

第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

NMO周报

各部门工作

运营保障部：国庆期间服务器维护

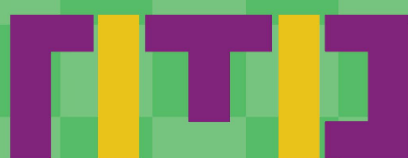
“国庆期间，学校断开了堡垒机的公网接口。运营保障部临时搭建了网络环境，确保服务器正常开启。期间服务器内顺利举办了学姐生日会这一大型活动。此次搭建网络环境耗时较长，是因为网络配置过于复杂加上一系列其他不可控原因。运营保障部计划在不久的将来彻底简化并更新网络结构并调整权限配置。”

--运营保障部负责人Chino_Zhou

2024年9月28日，原版服迎来了人数最高峰--114人次。即使在如此庞大的访问量下，服务器tps仍维持在20，足以证明新物理机的稳定性与强大的运载力。服务器最高人数有望突破150。



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

Windy_windie
RintCecily
运营保障部人

NMO周报

下期MVP

MVP预告：

活动部负责人 aian.ian

“骑这个车这么久，终于到它骑我辣！”



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

Alindy - mindie
Ant Ealy
凝虚湖边人

NMO周报

新·玩法

【连载】专题报道：苦力家族在服务器内的建设成就

苦力家族，一个来源自五周目地底旅者的悠久历史的家族。他们在服务器内完成了大量的建筑，留下了不少遗迹。今天就随着今日平卡奇亚记者的镜头一起来看一看过去两百年苦力家族的建设成就。

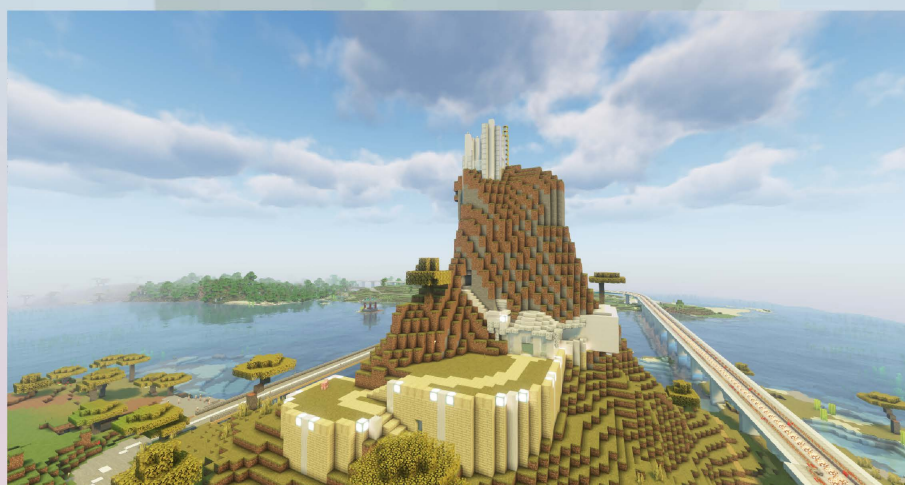
· 航天城

七周目初期建筑，NMO人的航天梦。



· 东福山庄

六周目时期建筑，毗邻刷沙机。



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

Windy, minnie
AmEaly
搬虚湖边人

苦力家族，一个来源自五周目地底旅者的悠久历史的家族。他们在服务器内完成了大量的建筑，留下了不少遗迹。今天就随着今日平卡奇亚记者的镜头一起来看一看过去两百年苦力家族的建设成就。

是连接七周目中部大洋两岸的三条通道之一，是最早修成的通道也是最早建成的铁路通道。



充分体现了苦力家族穴居人出身的特点。



第6期
2024.10.07
2024.10.13



NJU MINECRAFT ORGANIZATION

Ulinay - mindie
Antealy
凝虛湖邊人

