

南京大学学生Minecraft协会
NM10社刊编辑部 出品

NJU Minecraft Organization

NM10社刊

第3期

2024.09.30

2024.10.13

Journal of Nanjing University Minecraft Organization

NM10大事记

【康康你的】系列成功开展多次活动

各部门工作

外联部：参与MUA第二次线下会议

玩家与服务器

本期MVP：外联部负责人Stridebeach

大·组织：前线据点 月辰 Seliana

NMO 社刊 第 3 期

NMO 美工部 · 文案组 - NMO 社刊编辑部

2024 年 9 月 16 日 - 9 月 29 日

摘要 国庆期间，NMO 亦组织了多次丰富多彩的活动，同时参与了 MUA 的相关活动，均取得了圆满成功。本期社刊将重点报道国庆期间及之后的重要事件与活动，希望能为您的 MC 游玩经历增添更多乐趣。

关键词 【康康你的】；MUA；外联；服务器维护；活动预告

1 NMO 大事记

1.1 【康康你的】系列成功开展多次活动

2024 年 10 月 6 日，NMO 活动部在线上举办了【康康你的】第 4 期活动，邀请 CreepSean 开展“整合包制作之模组安装和 KubeJs 入门”系列的第 1 期活动。

“网上的整合包太繁杂了，我只想装几个自己喜欢的模组玩玩。”

“我不喜欢网上现有的整合包，我想自己做一个新的。”

“我想帮模组 1 服的内容更新出一份力。”

NMO 前社长（2022~2023）、模组服服主 CreepSean 的系列课程帮助您实现这些梦想。

讲座期间，CreepSean 引导大家从安装模组开始，一步步走进强大的魔改工具——KubeJs；与从零开始编写模组相比，它更加简单易学，可以轻易实现许多原本需要编写新模组才能实现的功能。

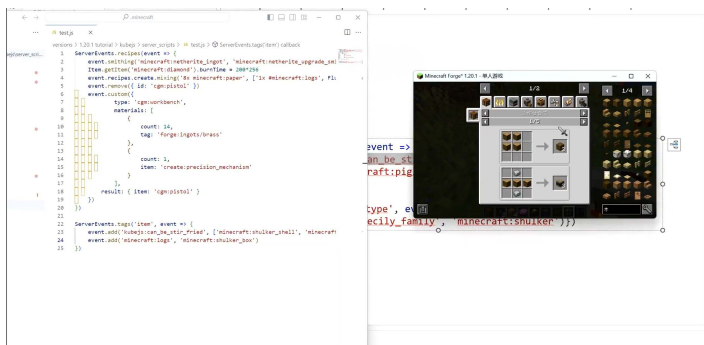


图 1: CreepSean 演示 KubeJs 的操作

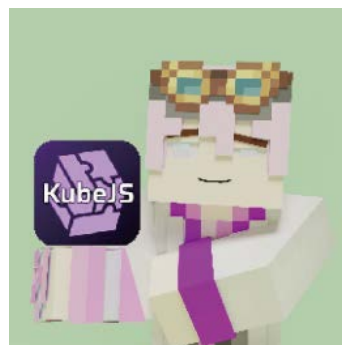


图 2: 讲座宣传画

自 9 月以来，【康康你的】系列已成功开展多次活动，收获一致好评。活动部希望通过这些社团常规活动，增强社团凝聚力，促进社员对社团的了解。以下是后续的活动预告，欢迎各位读者积极参与【康康你的】系列活动！如有主办活动意愿，可向 AintCecily 索要并提交申请表。

- 【康康你的】第 5 期：2024.10.13 19:30 第二届 NFCC 小游戏联赛
负责人：CosSky、AintCecily

NFCC 是由 CosSky（以及 cyber1024 和 Tms）使用数据包编写的小游戏联赛地图，包含十余种经典以及原创的 MC 小游戏。每轮游戏均采用积分制，且每轮积分倍率递增，总得分为六轮实际得分之和；最终得分前两名者将来到战桥进行最终对决！大部分小游戏均为 Solo 制，部分为组队制（随机分队）。

• 【康康你的】第 6 期：2024.10.19 15:30 以 MC 模组开发为背景的 Java 入门系列活动 第 1 期

负责人：Ke_DiWZ

1. 系列介绍：

- 出发点：俗话说万事开头难，相信很多同学都有自己开发一个 MC 模组的想法，但奈何网络上的资料丰富却复杂，不知道从哪里开始。
- 内容：以 MC 模组开发为背景，为大家介绍如何使用 Java 语言进行编程活动，实现零基础入门 Java 编程，最后制作出一个简单的 MC 模组。由于是面向各专业同学的社团活动，我们不涉及较难理解的专业知识，仅介绍与写代码直接相关的部分。一方面，大家不必担心没有基础，来了之后一直听天书；另一方面，本系列活动的的内容不足以让大家精通 Java，程序背后的原理、更深层次的内容，感兴趣的同学可以在掌握基本的编程知识后，自行探索。

- 本次活动：介绍系列活动的要点，介绍 Java 面向对象思想、基本数据类型、方法和类的设计与实现。



其余大型活动预告

• NMO 大型聚餐

为庆祝社团十周年历史，帮助新人深刻理解社史，NMO 将于 2024 年 10 月 13 日 11:30 在稻满湘（狮子桥店）举行盛大聚餐，届时将有老社员与外校友好人士参与。若有意愿参与聚餐，请加入 QQ 群 780724193。

- 江苏 MC 高校联盟大型聚餐

苏高联 2024 年秋季聚餐将于 2024 年 10 月 19 日中午举行，聚餐地点定为“东北小炉子自助烧烤火锅”（三江学院店，地铁 S3 号线春江路站 3 号出口）。若有意愿参与聚餐，请加入 QQ 群 565079598。

- 百团大战

2024 年百团大战将于 10 月 27 日下午在鼓楼校区苏浙体育场举行。NMO 将派出活动部参与百团大战并摆设摊位。欢迎各位社员与友好人士前来支持！

1.2 olozhika472 生日会于联合服成功举办



图 3: 生日会图片合集

- (a) 生日会合影 (OLOZHika472 供图);
(b) 震惊! 沙城惊现满地盾斧金套猛男 (OLOZHika472 供图);
(c) 生日会合影现场 (PhilosopherMeow 供图);
(d) 欣赏烟花的大家, 背景是多位玩家赠送的礼物 (anxiaomo 供图)

2024 年度 olozhika472 生日会于 10 月 7 日在联合服中成功举办。当天, 约 30 位玩家齐聚一堂, 送上了礼物和祝福, 并收到了 olozhika472 的友谊钻石。在欢声笑语中, 大家燃放烟花, 探索场地, 殴打路过蝙蝠, 其乐融融。多位玩家参与了生日会现场的跑酷活动, 用正常跑酷、鞘翅、搭路等多种方式自由地完成了赛程。值得一提的是 Zero_Four04 为 olozhika472 制作的许愿机由于过于暖心, 收到了与会各方的一致好评。

会后, 玩家们在管理员 Iodine_chloride 的引导下, 参与了由 olozhika472 主办的沙城 PVP 活动。各位 PVP 大佬、偷袭圣手、捡漏王者各显神通, 争夺“樱花塔与纽卡斯特 PVP 之证”。六位获胜者的奖品将在近日由 olozhika472 手动在联合服内发放。

活动现场的跑酷、探索、射箭等小游戏将长期开放, 供所有玩家体验。感兴趣的玩家可以通过指令 `/res tp olozhika2024` 随时加入这场持续的欢乐活动。

olozhika472

穿着大家赠送材料攒出的全套新神套，
在各种礼物和新宠物的环绕下报道

【活动详情】

- PVP 获胜者：
 - 第一轮 - Iodine_chloride, PotatoChen, Windy_windie
 - 第二轮 - Zero_Four04, logic2024, MKLULU
- 跑酷完成：14 人次
- 射箭小游戏完成人次：
 - 三个点位分别 15 18 14 人次
- 自由探索点发现人次：
 - 探索点 1 - 3 人次
 - 探索点 2 - 1 人次
- 经 olozhika472 提醒后自由探索点发现人次：
 - 探索点 1 - 9 人次
 - 探索点 2 - 8 人次
- Zero_Four04 许愿机暖心人次：
 - 大于等于 13 人次

1.3 第二届 MUA 小游戏锦标赛（MUAT）圆满落幕

10 月 5 日晚 19:30，备受瞩目的第二届 MUA 小游戏锦标赛（MUAT）正式拉开帷幕。此次比赛吸引了众多高手参与，其中由 Stridebeach、北航的 Liang_Yang、上交的 illyaks 以及广州大学的 Netez 组成的粉队格外引人注目。尽管 Liang_Yang 和 illyaks 在圈内享有盛名，但由于长时间未接触小游戏，加之 Stridebeach 平时较少练习，新人 Netez 经验尚浅，整个队伍的比赛风格以找回状态为主。赛前，Stridebeach 提出了“保十争九”的目标，并最终成功实现了这一目标。

次日晚 19:30，MUAT2•rookie 赛如期举行。大部分参赛选手均为首次参与该赛事的新面孔。LavaBlock666、La_Nuit_Blanche、Flying_Parot777、Sereinmhbfiy 及替补选手 mczhangziyu 同台竞技。特别是 Sereinmhbfiy 所在的队伍，在强手的带领下表现出色，成功晋级决赛“苍穹论箭”，并取得了优异成绩。

赛后，illyaks 表示：“尽管我们的队伍未能取得理想的成绩，但大家都玩得非常开心！”而 Stridebeach 则轻松地说道：“反正我们都是来复健的。”

此次赛事不仅展示了选手们的游戏技艺，更展现了他们之间的友谊与团队合作精神。

2 各部门工作

2.1 外联部：参与 MUA 第二次线下会议

2024 年 10 月 4 日，中国 Minecraft 高校联盟（MUA）第二次线下大会在西北工业大学友谊校区举办。本次大会的主题是“如何促进社区的建设与发展”，聚焦社区的可持续性成长。

本次大会共有来自 18 所高校的 44 位代表线下参会，另有若干代表线上参会。

首先，理事长 ff98sha 进行了线上致辞。致辞主要提出本次会议的主题，并分析目前推动社区建设的关键，以致辞为引导开启会议议程。随后大会对此前收集的若干议题进行了讨论。

首先是景晔提出的两个议案，其主要注重复原工程与媒体内容的联合制作和对社区环境建设的展望。议案提到由媒体部为各校的制作提供技术写作，或者直接进行技术支持，并以天津大学、南开大学等校为例分析此方案的可行性等；对于社区环境建设则再次强调了社区建设的几点原则，即“平等公平、透明公开、尊重主体性”原则，并提出以项目为中心改革目前的组织。

然后是来自内蒙古大学的 Ysjttt 的议案，这一议题讨论了 MUA 镜像站的建设。镜像站是一种专门解决获取资源困难问题的网络方案，在 Minecraft 玩家群体中已经有了很常见的应用。该项目将为高校

玩家提供专门的镜像站通道，进一步改善连接情况。在会议现场，发言人 Ysjttt 介绍了背景内容、技术方案以及一些小功能的使用示例。

之后是燕山大学的顾梵提出的关于撤销常任理事以及完善部门制度的议案。常任理事制度在 MUA 的发展过程中曾经发挥了非常重要的作用，但是随着 MUA 规模的扩大逐渐暴露出了一些问题。在回顾过往的发展历程后，该议案提出撤销常任理事、完善部门制度。新的部门制度将已有的部门成员全部作为干事统一联络，由理事长直接任命部门部长，部长随理事长一同进退。每次有新的项目都从已有的干事中选择人选独立开展项目。

最后一个议程是校际社区总体技术框架的意见。这一议案原定由闽高联负责人 AB 宣读，但其因故未能及时参会，由闽高联代理负责人代替发言。这一项目将各校的服务器整合起来并最后联络于同一个服务器下。通过社区生存并 ban 生电等大规模获取资源的方式拉长玩家游玩时间，通过社区服的联合加强服务器的社交属性以吸引玩家。

地方高联部分由果仁星的小鹿介绍，逐一介绍了目前的各地方高联的情况，并再次强调了地方高联存在的必要性与作用；高校社区经验分享选取了南开大学的张理琦的方块元宇、V_Galiyanov 的西工大社团招新经验、Unicorn 的上海交大 SMP2 以及 ff98sha 的 MUA Union 基础设施介绍。

每个介绍内容后发言人都回答了在场同学的提问。

MC 不仅是一个游戏，它像一张大网，将各个高校的同好者聚在一起。

方块和现实的交相辉映，在我们的青春洒下浓墨重彩的一笔。

2.2 运营保障部：国庆期间服务器维护

“国庆期间，学校断开了堡垒机的公网接口。运营保障部临时配置了网络环境，确保服务器正常开启。期间服务器内顺利举办了学姐生日会这一大型活动。此次搭建网络环境耗时较长，是因为网络配置过于复杂加上一系列其他不可控原因。运营保障部计划在不久的将来彻底简化并更新网络结构并调整权限配置。”

——运营保障部负责人 Chino_Zhou

2024 年 9 月 28 日，原版服迎来了人数最高峰——114 人次。即使在如此庞大的访问量下，服务器 tps 仍维持在 20，足以证明新物理机的稳定性与强大的运载力。服务器最高人数有望突破 150。



图 4: 人数达到 114



图 5: Iodine_chloride 账号方阵

2.3 玩家专访

2.3.1 本期 MVP · 外联部负责人 Stridebeach

专访外联部负责人 Stridebeach

Stridebeach 供稿

大家好，我是外联部负责人 Stridebeach。这次呢，就轮到我来讲讲自己的心得啦。

我在 2023 年 8 月想办法找到了社团并成功加入，在进了服务器就开始收到学姐等人的热情招待后，我就在社团有了点归属感。本着“反正都要去苏州，不如多参加点活动”的想法，我开始经常参加社团活动，算是一个活跃分子吧。

当我以为我在社团的活动就这样了之后，Jasper 找到了我并交接了工作，于是我在毫无心理准备的情况下，成为了社团管理的一员，承担了外联的工作。

于是我被绑上了社团的“贼船”，不得不在社团里继续活跃，同时在其他学校的群四处出击混个脸熟，不仅认识了社团里的众多好同志，也结识了全国各地高校的众多领域大神。我在这里收获了技术，友谊，欢声笑语，甚至收获了真爱。这就是你社带给我的自信（bushi）

最后，就祝我自己接下来能够有更多的能量和精力来继续开展我的工作吧。谢谢大家！



2.3.2 下期 MVP · 预告



2.3.3 I Love NMO · 玩家投稿

【连载】Creep 观社史 · 出师不利

CreepSean 供稿

2022 的暑假将至，而那段时间全国的疫情形势在经历了去年的缓和之后，又开始日益紧张起来。许多被封锁在宿舍或家、无事可做的玩家们开始期待新一轮的活动和服务。

那时，MC 社会模拟的风潮正在全球流行中，国内外举办了一系列社会模拟活动，参与的人数动辄成百上千。受这股风潮影响，一位 21 级的社员（为保护本人，下文以“活动主办者”代称）主动提出举办属于 MUA 高校玩家的社会模拟活动，他拉上了几个自己的老友作为管理，开始了活动的策划并组建起了一系列的活动群。社会模拟得到了众多高校玩家的关注，活动群里各种各样的讨论层出不穷。

作为“东道主”，Creep 自然也带领了一些社员参与到了模拟中，他们在一片河流出海口处建立了名为“柠檬港”的聚落，甚至还吸纳了一部分外校成员加入。尽管最初的三天相当艰难，但柠檬港还是比较顺利地发展起来了。

然而，就在这时，一阵危机正在酝酿。活动主办者手下的一位管理看到柠檬港的繁荣，打着所谓“增加情节性”的理由，暗中在其他组织里挑起对柠檬港的仇恨，甚至还提供了一部分侦查上的帮助。于是在某一天，几个受到煽动的玩家假借交易的名义来到柠檬港，借助了“神明”给予的便利，刺杀了防备不足的 Creep！服内瞬间一片哗然，人心惶惶。而在 Creep 等人的努力下，管理干涉模拟的证据也得到了揭发！

这次事件，给整个社会模拟活动抹上了一层厚重的阴影。很快，柠檬港便在无主状态下走向了衰落，而整个服务器也开始陷入了疯狂的混战！玩家们看到服务器走向混乱，一个个相继选择退出。最终，MUA 社会模拟一周目以一地鸡毛的形式告终了。

然而，社会模拟的失败也对 NMO 造成了一定负面影响，NMO 作为创始成员在 MUA 的地位开始下滑，而当时正处于鼎盛期的上交 MC 社则抢占了头把交椅。同时，受挫的活动主办者也开始与社团渐行渐远，在社模二周目的尝试再次受挫后，他解散了他亲手组织的社模群，同时也退出了社团和大群，这对 NMO 今后的活动组织而言，是一次巨大的损失。此外，手持丰富开服资源的他，在退出之后导致了服务器升级换代的计划严重受阻，一直到半年后雨甜等人的努力才得以继续推进。

屋漏偏逢连夜雨，由于社模事件的影响，服务器系统的改革也面临着性能方面的困难，“柠檬共和国”长期原版服的运行需要性能优异的服务器，然而眼下社团拥有的所有开服里，没有一个能很好地满足其要求；即使是性能最好的探索服也表现乏力。

就在此时，yyt 急中生智，提议可以向学校申请租用开服。当申请通过的消息传来时，管理层内部都欢呼不已，可是短暂的快乐很快就被新的问题打破了。尽管学校提供的开服性能远超探索服所在的开服（比起如今的物理机还是逊色了不少），但它却位于防护森严的堡垒机系统中，对外没有任何一个端口开放！这意味着，用常规的方法开服供大家游玩，是基本上不可能的。

眼看着大群里的人都开始疯狂催促开服开张了，Creep 面对着还远没有完全准备好的服务器平台，心中感到格外的焦急。堡垒机里的开服是暂时用不了了，只能让 yyt 再努力申请去开放端口，而可弟则去研究适合堡垒机的开服方式。于是，在 2022 年 7 月 2 日，Creep 不得不用上了他那破烂的 4G 内存都不到的开服，仓促地宣布“柠檬共和国”长期原版服的正式开启。而正是在各方逼迫下做出的这一决定，导致了“柠檬共和国”的发展规划彻底被打乱，最终走向不可避免的失败结局。

在数周的努力后，学校方面终于同意开放堡垒机的端口，但只有可怜的一个！不过，可弟想到了一个方案——使用离线模式的白名单制度，可以确保只使用堡垒机的一个端口，且不会影响玩家的正常游玩。然而此时为时已晚，开服初期，严重的卡顿和时不时的崩溃便已经导致了玩家的退却。而在通过可弟的方式将服务器转移到堡垒机里后，需要随时通知后台运维人员手动添加白名单的制度，又挡住了一大批有开服意愿的玩家。

尽管如此，依然有少部分玩家选择坚守“柠檬共和国”，进行了一定的建设，然而在探索服六周目和开学的双重挤压下，“柠檬共和国”最终没能看到 2023 年的太阳，和放开之初那些不幸的老人小孩们一样。

面对着“柠檬共和国”实践的失败，叠加上大二下不太理想的成绩带来的保研危机，Creep 感到非



图 6: 2024 年 6 月 13 日拍摄的柠檬城，
如今幸运地作为苏高联合服的一个大陆保存下来

常的迷茫，加上管理层人手的不足，原本踌躇满志地进行着的各项暑期新计划，也因此而遭到严重的打击。此时，对原版服感到失望的 Creep，只身前往 MUA 新开的 GTNH 服务器里游玩了一段时间，直到探索服六周目正式开启。自此之后，每当 Creep 厌倦了原版服的生活，或是对原版服现状感到不满时，便会来到模组服中开辟自己的天地，直到现在都是如此。

2022 年 7 月 25 日，探索服六周目从坠毁的 NMO 飞碟中诞生了。相比于“柠檬共和国”而言，六周目早期的情况已经正常了不少，热度和五周目早期相当。而上一周目的家族机制，到了六周目也正式形成了早期公会系统。在六周目刚开始的一个月里，瀚海镇（六周目前期距离出生点最近的大型聚落，名称来源于社模期间位于新手出生点的聚落）、新平安融霞、钻石鱼塘等聚落相继兴起，玩家们对 1.19 新加入的古城进行了惊险而刺激的探索，还有一部分人组成小队，去完成所有由兔爷（tu_z）编写的“NMO 挑战”系列进度。

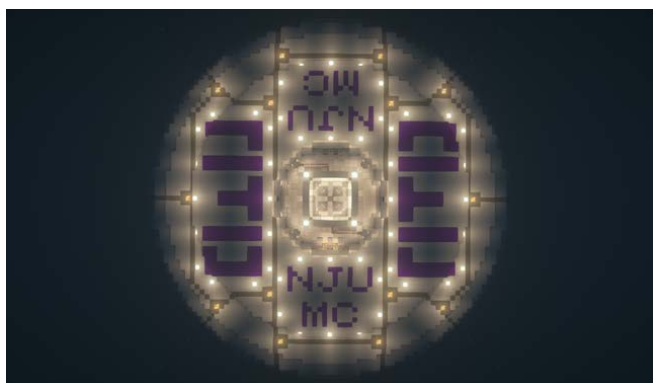


图 7: 六周目时期的出生点飞碟

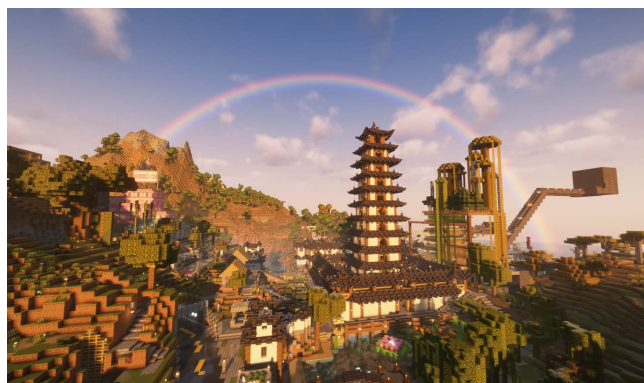


图 8: 2024 年 5 月 20 日拍摄的瀚海镇，建立至今已有两年多历史

然而好景不长，随着暑假的结束，探索服的人气也开始淡了下来。但真正雪上加霜的事情，还在后面……

黄沙中的日落与新生

olozhika472 供稿

沙城，黄沙被夜色的沉重压得匍匐在地。社长 Creep 的身体悬浮于空中，周身环绕着由代码和雷电构成的光环。他的双手在空中划出一道道神秘的符号，这些符号化作利剑，悬浮在服务器中每一个生电机的上空。

Chino 不顾周围肆虐的闪电冲进广场，他抬头向 Creep 看去，眼神中充满了愤怒。“CreepSean，你不能这么做！”他的声音在主城里回荡。

Creep 向下看去，他那一同建设服务器的挚友现在看上去如此渺小，“Chino，这是必要的牺牲。我们必须打破旧有的枷锁，为新玩家创造一个公平的环境。”

Chino 紧握着拳头，他的声音颤抖着：“公平？你这是在摧毁我们所有人的心血！你这是在背叛我们的信任！”话音落下，他手中的指令链如同彗星一般向 Creep 射去。代码流在空中划出一道耀眼的轨迹，直指 Creep 的心脏。

指令撞上 Creep 周身的雷电，发出震耳欲聋的爆炸声，但 Creep 依然稳如泰山。“Chino，你的攻击对我无效。”Creep 的眼神中闪过一丝痛苦，但他很快将其压制下去：“我没有背叛，Chino。服务器需要新的活力，而这是唯一的方式。”

Chino 慌乱了起来，声音变得更加激烈：“不，Creep。这不可能是唯一的方式。我们可以一起找到更好的解决方案，老设备和新建设可以共存的，一定可以的！而不是用这种极端的手段！”

Creep 摇了摇头，他的决心没有丝毫动摇：“已经太晚了，Chino。玩家早已在期待从零开始的开荒生活，我必须这么做。为了 NMO 的未来，我愿意承担所有的责任。”

Chino 的眼中充满了泪水，他的声音几乎是在哀求：“Creep，停下来。我们可以一起建设新的一切，但是请不要摧毁我们以往的付出，不要摧毁我们的家园。”

Creep 深深地看了 Chino 一眼，转过身，他的手指微动，输出了那最终的指令。天空中突然响起了雷鸣，数道闪电划破天际，服务器中的生电机一座接一座地崩塌，化为无数的像素碎片。

Chino 跪倒在地，他的双手捂着脸，泪水从他的指缝中流出。他的声音在空旷的主城中回荡：“为什么，Creep？为什么你要这么做？”

Creep 悬浮在夜空中，身体周围的光芒渐渐消散，他的背影显得孤独而坚定：“因为这是必要的牺牲，Chino。我也是生电玩家，我也是服务器的建设者。但有时候，为了更大的利益，我们必须做出艰难的选择。”

.....

随着旧周日生电机的摧毁，NMO 服务器进入了一个新的时代。新玩家们涌入，他们在这片未经开垦的土地上开始了新的冒险。樱语工业园、露露港、樱花塔、星 star 等知名聚落相继出现。而对于依然眷恋上周日生电设备的老玩家来说，这却是一个痛苦的转变，他们不得不重新开始。

大海尽头的另一片沙漠上，Chino 默默地望向东方。他的眼中不再有愤怒，取而代之的是一种坚定的决心。“Creep，你选择了你的道路，现在，我将选择我的。我将在此建立我的聚落，一个基于生电和长期规划的伟大国度。她将为一切像我一样的玩家提供庇护，令世界不再有毁灭发生。”

【连载】1983

La_Nuit_Blanche

第二章 人

阳台站着一个人，凭着栏杆。准确来说，是三位。

“我的计划终于完成了啊。现在我可以离开了吗。”

“我从来没有拦着你。”

“恕我直言，我感觉就像在牢笼里。”

“很久以前就有人说过我亲手制作对我来说完美的牵制。我很开心，能守护着她。”

“不。我没有说你。这个孩子……你走了以后她究竟等了多久、多寂寞？”

“我知道。而且，看出来。”

“看出来什么？”

“她的精神状态严重影响了你……特别是你的形象，已经看不出来有什么区别了。根据我对于信息体的理解，这应该属于你们经常会造成精神侵染，不过这次你不仅没有做到反而遭受了。”

沉默。

“抱歉，之前有些生活上的事是我不对。”

“没关系。作为人我对此表示不满，但是作为精灵我表示理解。你享受的并不是自己抚摸这个身体的感觉，而是这个身体的感受。当我第一次成为人的时候我也享受着每一种感官。”

“包括疼痛？”

“包括。”

“天呐……不过，可以放我走了吗？看在我意外把你逼出来并且没有让你牺牲还达到了你的目的的面子上。”

“当然可以。不过，我不需要你的面子。在你之前，无数的循环中部分有相似的存在，有的成功有的失败。但是很遗憾，以我现在的力量只能救下这个孩子了。过去的那些记忆，已经没有用了。”

“可以送给我吗？”

“可以。”那个孩子转身走向屋内。“联系已经解开了。再过一阵子，这个孩子就醒来了，到时候主动权会回去。我会留下来陪她。”

“再见了。你们是最先与我平等对话的两个人。”

幻象圣堂“靠着”栏杆。不过没有身体的存在很难说得上什么动作。但是不久以后肯定是吐了。

见鬼！为什么要看她的记忆？一次侵染还不够受的？感觉就像是被硬刻在思维与记忆中。一个平静一个麻木，她们居然都不知道自己“优秀”的精神状态与“良好”的记忆能力对任何信息体都是不可逆的永久印记？

洛书跟着灵音在河边漫步。河畔稀稀拉拉长着农作物，不知道延伸到哪里？

“这里都是你种的？”洛书不知道为什么地里会长出鸡蛋。

“不是。这些好像一直都在这里，一直都在生长。”

洛书在携带着的农学笔记本上记录下他写下的第一行。这是在他远行前毕业的学姐给的，说“去村子里调研时用得着。”洛书在仔细研读了三天以后，放弃了从分子层面深入学习农学。

在河的远方，一个人望着两个人。

“有时候，这条河会说话，也许是她种的？”

洛书认真地记下了每句话。灵音伸出手时，他看了看灵音指向的河水，又埋头记笔记，忽然赶紧转过头仔细看着波纹。“她的确在说话。”

“嗯？”灵音有些惊讶，“啊？她……刚才也没说啊？”

“看这些波纹，不是风形成的。”洛书跪在河边，“更像是铭刻在水上的信息。”

这是洛书感兴趣的。他在以后的日子里会经常坐在河边与河交谈，试着从回应中理解河的语言。

“我有一种感觉。”洛书已经试过，灵音与这条河其实都看不懂这种语言，但是好像用另一种方式在交流。“也许，在当年的大火中，你就已经离开了，只是被铭刻在了这条河。这一片就像是一个独立的世界，我只是意外闯了进来，不属于这里。”

“我会记住。”灵音回应了，但是洛书好像还听见了另一个人也回应了，可是感受不到谁在哪。

第三章 海

幻象圣堂坐在地上痛哭。

怎么也不能理解……为什么，明明已经麻木到平静了，却还是一遍遍地守护，一遍遍地牺牲，一遍遍地重来……明明知道循环没有终点。

紫发少女为她举起伞，挡住了暴雨。

“我听见了你的悲伤。”没有说话，但是意思传达了。

“你也是……星云吗？”

“我是。”

“可是……我不理解，为什么你们都愿意为一颗不相干的星上无关的人，投入自己？”

“因为，”紫发少女睁大眼睛微笑，“你们在乎。”

洛书坐在床边，翻着泛黄的日历。突然想到，1983 年的日历，过了 8 年就变得这么黄？究竟是哪
里偷工减料了？

灵音坐在楼梯上，擦拭着祖上留下的长枪。枪杆上缠绕着的红绫依旧是鲜血的颜色。

有人敲门。

“稍等。”灵音放下长枪，“来了。”

她还没有起身，门就被踹开了。领头的就是于文远。他举着枪，看上去非常生气与疲惫。“你早就
该死了。”

灵音翻身提起枪，躲过子弹。枪尖刺向于文远，却被他举枪挑翻。

“要怪就怪我那着了魔的父亲和他魔怔了的父亲偏偏要复活一个死人吧！”

灵音倒在地上。忽然，枪尖扎进于文远的大衣，幸好被护甲挡住了。

“老师？”于文远回头看着洛书，两个人都愣着。忽然，洛书从于文远身边溜过，拽着灵音上楼，从
卧室的窗子跳下。

两人朝河跑去。突然，一颗子弹射中洛书脚边的石头，飞溅的碎石打穿了他的双脚。

两人摔倒在地。

“5601……我带你回去。你不应该加入这里。”

“为什么？”洛书双手撑着地。

“这个孩子，你救不了，也不应该救。

“1983 年的那场火灾，已经是我爷爷那一代人的前一代人的事了。

“它不属于我们。”于文远抬头看着天。“可是，爷爷、父亲、弟弟，他们都深陷其中。甚至，他讲
个故事还把你给搭进来了！”

“什么……”洛书不能理解。

“而这一切之上，穹顶，一个混淆了虚实、蒙蔽了时序的东西，正是他们毕生的成果。

“当然，他们最害怕的就是演员与角色的关系。‘演员失去了自我，可是角色本身却根本没有自我。’
在那个古老的故事里，那片星云留在循环中，就是为了保护那个孩子永远是自己，不用去扮演别人。

“所以啊，当蕴含着生命的河流被笼罩，已经死去的魂灵在水中重生，在水中新生。

“可是，5601，作为于文钧最优秀的学生，以及完成构建世界……另一个现实的孩子，你为什么想
来这‘另一个现实’看看？他甚至都没有想过保护你不被代入角色！”

于文远走到河边，蹲下看着河面。“洛书，于文钧把你从神位上剥离，他的确一点都没有愧疚。你
选择了解人，留下来主导这个故事，我能理解。

“可是，洛书，你不知道，艾斯·维瑟琳博士正是为了实现演员与角色的统一，把自己都给豁出去
了。如果你一定要留念……如果你真的决定不再重新为神，那就请收回自己的名字，离开这里，带走
你留念的一切。”

于文远站起来，走到 5601 面前。“你们也应该有自己的选择。”

河水漫上河岸。

汹涌的河水冲开穹顶的边界。于文远撑开伞，挡住落下的碎片。“所谓‘神’，可以说只是个称呼，
已经没有古早那种神秘或者高于一切的意义了。

“但是，维瑟琳，你为了对抗这个名头而牺牲，我不认为值得。这本身就不是现实的道路。”

（完）

2.4 服务器动态

2.4.1 新·玩法

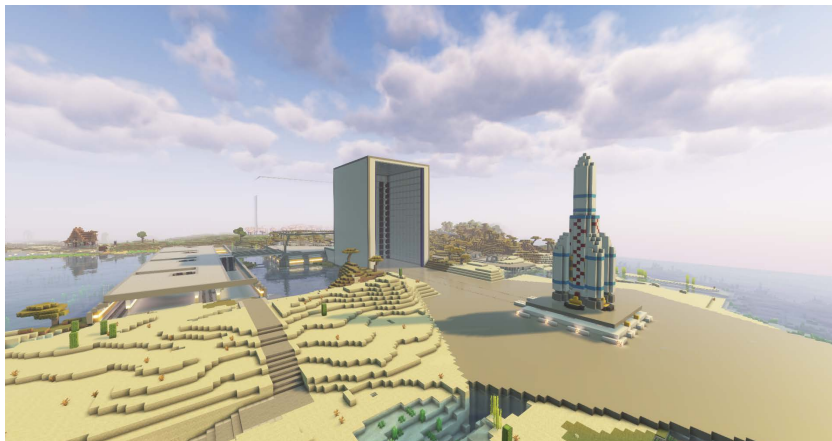
【连载】专题报道：苦力家族在服务器内的建设成就

Chino_Zhou 供稿

苦力家族，一个来源自五周目地底旅者的悠久历史的家族。他们在服务器内完成了大量的建筑，留下了不少遗迹。今天就随着今日平卡奇亚记者的镜头一起来看一看过去两百年苦力家族的建设成就。

- 航天城

七周目初期建筑，NMO 人的航天梦。



- 东福山庄

六周目时期建筑，毗邻刷沙机。



- 两岸隧道

是连接七周目中部大洋两岸的三条通道之一，是最早修成的通道也是最早建成的铁路通道。



- 不知名的基地

充分体现了苦力家族穴居人出身的点。



2.4.2 大·组织·月辰 Seliana

前线据点月辰，自异世界而来的调查团，由众多精英猎人组成，他们热衷于探索方块世界，无论是天空，大地，海洋，地底，下界还是末地，都有猎人们的足迹，但在他们对外宣称的探索世界的说法下似乎还隐藏着不为人知的目的……

在漫长的岁月长流中，曾有过一个璀璨的王朝，其名修雷德王朝。那是猎人文明的顶点，强大的龙击兵守卫着每一个聚落，要塞上的击龙枪即使解禁巨龙也要退避三舍。古龙不再是谈者色变的灾。骄傲的人类肆无忌惮地猎杀着怪物们。

但傲慢是生存最大的阻碍，无底线的猎杀终究触怒了自然，于是，神罚降临了。先是厄海之上，名为炼黑的巨龙降临，从太阳落下之处而来，将王朝的海军一举覆灭，熊熊燃烧着的战舰残躯布满了整片海域。然后名为煌黑的巨龙自边境而来，其身所有雷，冰，火，龙，水的元素之力，将所过之处化为生灵难存的“神域”，终焉审判之下，王朝的军事要塞化为废土，满城守军无一幸存。最后，是凝聚着王朝最后希望的首都一虚黑城。仿佛能遮蔽整个天空的刚翼令城中所有人绝望，燃烧着的蓝色火焰能顷刻间焚灭躯体。那是第三个降临的神罚一黑龙。一切的防御工事都被其无情地毁灭，直至最后，虚黑城化为了一片废墟。此后，三只禁忌巨龙销声匿迹，再无踪影。

幸存的人们抱团取暖，成立了猎人公会，制定了各种规范，把有生力量用在刀刃上，终于渡过了大灾难后最黑暗的那个时期，但不幸的是，文明的璀璨成果已经几乎遗失殆尽，一切都要重头开始。

历经数千年时光，大陆上又一次出现了繁荣的城市，文明散发着勃勃生机，而当年的大灾难已随着时光流逝被深深地埋在了猎人公会机密室的最深处。

直到那天，厄海之上，炼黑龙再次携滔天巨浪而来。龙人大长老自尘封的档案中取出那份禁忌的资料，知晓了它的名字一格兰米拉奥斯，也找到了它的弱点——心脏。

没有恐惧，没有屈服，没有退却。猎人公会选择抽调全国的精英猎人，在厄海上与炼黑龙格兰米拉奥斯开展殊死一搏，这是跨越千年的仇恨，是无法解开的结。

幸有先人庇佑，千年前的王朝海军在巨龙的身上开了一个永远无法愈合的直通心脏的口子，一个个猎人小队悍不畏死地冒着漫天火雨冲进炼黑龙体内，直到这头巨龙的双眼失去了光彩，有小队成功了！他们摘下了巨龙的不灭心脏！

没有留给猎人文明多少喘息的时间。有人在火山上发现了当年那只操控元素的禁忌巨龙的踪影，那是名为艾尔巴特利恩的煌黑龙。

但是命运总是如此无常，当猎人公会做好了玉石俱焚的准备时，火山之中却出现了一只通体赤红的巨龙袭击了煌黑龙，公会把这只巨龙命名为冥赤龙。没人知道这只巨龙为何敢于袭击宛如神明般的禁忌巨龙，但所有人都见证了冥赤龙与煌黑龙惊天动地的一战，可惜神明终究是神明，终焉审判落下的那一刻，强如巨龙冥赤也只能饮恨，但其临终前拼尽全力的那一舞，释放了一滴被公会命名为“赤帝苍星”的高浓度能量体，直接重创了煌黑龙。

猎人公会毫不犹豫地趁着煌黑龙最虚弱的时候发起了总攻，在被斩断两个角后，巨龙煌黑选择了撤退，消失在了猎人公会的视野中。

经此两战，猎人公会损失惨重，精英猎人十不存一。但上天似乎并不打算放过猎人文明，在古修雷德残破的虚黑城遗址中，传来了震天的龙咆哮，告诉着每一个人，那只彻底毁灭修雷德文明的禁忌巨龙，回来了。

没有任何退后的余地了，猎人公会调动了一切的力量，散布在各处的调查团紧急回国，铺天盖地的飞空艇来到虚黑城遗址前，朝着那只在遗迹中盘旋的巨龙进行火力倾泻，地面上猎人们组成的大军浩浩荡荡地朝着黑龙米拉波雷亚斯杀去。

拘束绳，轨道机枪，弩箭，大炮，公会调来了大批的机关武器，协助压制黑龙，但禁忌之王的战力远远超过了另外两位，伤亡速度远远超过了艾露猫们救助的速度，无数猎人还没等到猫车救援就永远留在了虚黑城的废墟中。

最终，是被称为苍蓝星的那位传奇猎人冲上了虚黑城的高台，拉动了古修雷德留下的那一对凝聚了文明力量与希望的击龙枪，正面击中黑龙，让这只禁忌巨龙倒了下去。

但是，这是禁忌，无法被杀死的禁忌，黑龙米拉波雷亚斯即使倒下了，但假以时日还会再次复活，给世界带来新的绝望。公会决定用黑龙的身体素材打造十四把禁忌武器，并把黑龙的刚翼，邪眼，锐角，重甲，长尾与黑龙的身体分割开来。分给五个最为精锐的调查团，带去别的世界进行封印。

其中，苍蓝星率领的调查团带着 14 把禁忌武器和黑龙的邪眼来到了方块大陆，他们在这里开荒拓土，种田建舍，同时探索着这片新奇的大陆。

同时，他们也没有忘记了自己的使命，十四把禁忌武器被调查团借用方块大陆地底深处古城的力量镇压在了禁武阁中。黑龙的邪眼则……

3 写在最后

3.1 本期鸣谢

本期，我们将衷心感谢社刊编辑部所有成员的辛勤付出与卓越贡献。正是由于各位编辑的不懈努力，本刊物才能够顺利出版并呈现给大家。特别感谢 NMO 美工部·文案组新人 Maxrexal、Charnine 与 La_Nuit_Blanche，创刊之初稿件较少，他们主动承担起部分文本的写作；同时感谢责编 nxhbr 与 Chino_Zhou、社长 Ke_DiWZ、前辈 olozhika472、CreepSean 的指点与投稿。再次向大家表示最诚挚的谢意！

3.2 编辑部小剧场

AintCecily: 第 5 期周报和本期社刊有彩蛋哦～

Windy_windie: 啊？在哪里在哪里 owo

AintCecily: 你要学会自己去找 (•o•)

Windy_windie: 壳壳给点提示嘛 QAQ

AintCecily: 在本期 MVP 那里，整个区域都隐含彩蛋哦～

Windy_windie: 让我看看让我看看～

NMO 社刊编辑部

文编

美编

Windy_windie

Windy_windie

AintCecily

AintCecily

Maxrexal

CreepSean

Charnine

_5EA

La_Nuit_Blanche

nxhbr

责编

nxhbr

Chino_Zhou

Ke_DiWZ

Stridebeach



NMO社刊
编辑部



Uindy - mindie

Art Emily

美工部部长 

凝虚湖边人

本期MVF 

Stridebeach

↓投稿二维码↓



我们是文案组-NMO社刊编辑部！我们在社团范围内收集各类信息，并向bilibili官号推文、新媒体投稿、社团群推送等方向供稿～

无论您想宣传服务器组织，还是准备为您的部门招新，抑或是想纪录下社员们一起度过的难忘瞬间，都欢迎提交一份投稿！

投稿内容形式不限，可以是一小段话，也可以是一个想法。我们承诺刊登所有来稿！

* 投稿链接：<https://table.nju.edu.cn/dtable/forms/custom/submission/>

NMO美工部·文案组-NMO社刊编辑部 出品