

南京大学学生Minecraft协会
NMO社刊编辑部 出品



NJU Minecraft Organization



NMO社刊

第4期

2024.10.14

2024.10.27

Journal of Nanjing University Minecraft Organization



NMO大事记

NMO成功组织超大规模社员聚餐

各部门工作

活动部：组织NFCC小游戏联赛与建筑比赛

玩家与服务器

本期MVP：活动部负责人jwjwii

大·组织·樱花山庄 Cherry Village

NMO 社刊 第 4 期

NMO 美工部 · 文案组 - NMO 社刊编辑部

2024 年 10 月 14 日 - 10 月 27 日

摘要 本期社刊回顾了 *NMO* 近期的重要活动，包括大型社员聚餐和小游戏联赛，展示了各部门的工作成果，分享了玩家的心得与故事，以及服务器的最新动态，为读者呈现了丰富多彩的内容。

关键词 社团聚餐；*NFCC* 小游戏联赛；活动部；美工部动画组；玩家投稿；服务器动态；苦力家族建设；樱花山庄

1 NMO 大事记

1.1 NMO 成功组织超大规模社员聚餐



图 1: NMO 聚餐现场
yyt 供图

为庆祝 *NMO* 成立十周年，*NMO* 于 2024 年 10 月 13 日在南京大学鼓楼校区附近的稻满湘（狮子桥店）成功举行盛大聚餐；共有 43 人参与聚餐，大多都是年轻陌生的面孔，也有许多老社员与外校友好人士参与。

组织者 *yyt* 细心周到地安排了整场聚餐，不仅精心挑选了这家环境优雅、口味上乘的餐厅，还提前购买 48 杯柠檬水，并一直与店家沟通，确保每位参与者都能享受到愉快的就餐体验。管理 *Chino_Zhou* 则以温暖的笑容和亲切的态度，一一与新加入社团的成员们打招呼，让他们感受到社团的温馨氛围。在聚餐过程中，*Chino_Zhou* 详细地向新社员们介绍了社团的相关故事以及未来的发展方向，解答了他们关于社团活动的各种疑问，使新成员们对 *NMO* 的社团生活充满了期待。聚餐结束后，仍有空闲时间的社员自发组织前往绿博园游览。

此次聚餐是许多 2024 级新社员参加的第一次线下活动，活动期间的友好交流，大大提升了新社员对 *NMO* 的归属感；同时，一些社团元老的远道而来，更为社团一代代的薪火相传写下了最生动的注脚。

1.2 NMO 十周年系列庆祝活动特辑

- 2024.10.13-NMO 历史最盛大聚餐
详细介绍见“1 NMO 大事记-1.1 NMO 成功组织超大规模社员聚餐”。
- 2024.10.26-NMO 十周年蛋糕聚会
NMO 管理层集资定制了一个 NMO 十周年纪念蛋糕，并于 2024 年 10 月 26 日在鼓楼校区逸夫馆 I-403 举办蛋糕聚会。参与聚会的社员约有 30 人，大家分食了这个独一无二的蛋糕。当天晚上，NMO 活动部邀请南京师范大学 MC 组织的友好人士 Xiaofu_13Ultura 于同一地点举办【康康你的】第 8 期活动“机械动力铁路：配线与信号系统”，回放链接：<https://meeting.tencent.com/crm/29839g4K78>
- 2024.10.28-让我们一起欢庆 NMO 十周年纪念日！

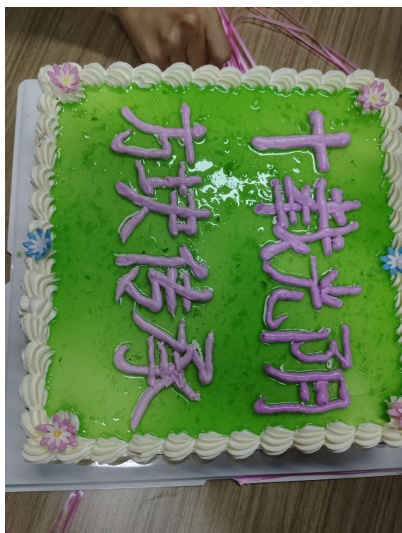


图 2: 定制蛋糕
Mirror52、Windy_windie 供图

1.3 第二届 NFCC 小游戏联赛成功举办

2024 年 10 月 13 日晚 19:30，NMO 开展了【康康你的】系列第 6 期活动暨第二届 NFCC 小游戏联赛。CosSky 和 AintCecily 为本届比赛的负责人，游戏地图沿用先前 CosSky、jwjwii、cyber1024 和 Tms 制作的版本。

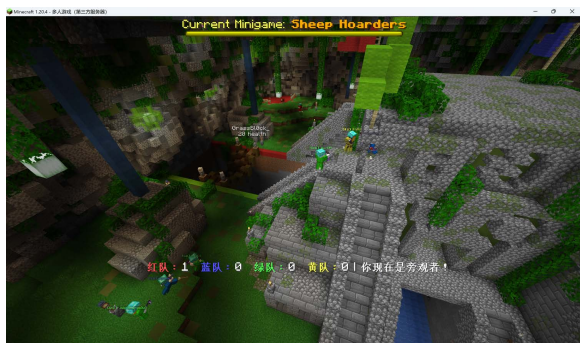


图 3: 绵羊争夺战



图 4: 最终的战桥对决

活动期间，玩家们一共进行了六轮小游戏，每一轮小游戏的选取方式为投掷雪球使地块染色，最终选取面积最大的颜色地块对应的小游戏。这种玩法新奇吸睛，玩家们很快便沉浸于小游戏的世界中。

进行了跑酷、爬山、记忆速建、饥饿游戏、绵羊争夺战、射击游戏之后，在这些小游戏中，来自 NMO 的 treespity 和来自西电的 Ginreny 脱颖而出，进行了最终的战桥决斗。双方不相上下，最终由 Ginreny 以一分的优势赢下比赛，成为本届 NFCC 的冠军。

比赛结束后，所有参与者进行了合影，宣告本次 NFCC 胜利结束。下一届 NFCC 小游戏预计将在 11 月 30 日晚 19:30 举办，届时将出现新的小游戏，并对部分原有游戏进行更新。



图 5: 全体玩家合照

2 各部门工作

2.1 活动部：组织 NFCC 小游戏与建筑比赛



图 6: NFCC 测试

2024 年 9 月 30 日，CosSky 带着 AintCecily 在 jwjwii 的云服务器使用 1.19.4 版本测试 NFCC，后来由于人数增加的需要，两人决定将 NFCC 转移到社团物理机上运行，这也为之后将 NFCC 设置为长期服务器做好了准备。

AintCecily 供图

近期，活动部举办了第 2 届 NFCC 小游戏联赛，且正在开展“南枢烟火建筑比赛 第 1 届”，这些活动收获一致好评。NMO 社员对小游戏及建筑活动表现出了极大的热情与兴趣，为了进一步丰富大家

的社团生活，提升社团活动的多样性和趣味性，活动部经过深入讨论和精心筹备，决定将 NFCC 小游戏与建筑比赛作为一项长期项目纳入到社团常规活动中来。

NFCC 小游戏联赛不仅能够锻炼大家的思维敏捷度，增强团队协作能力，还能够让参与者在轻松愉快的氛围中增进彼此之间的了解与友谊。而建筑比赛则是一个展现创意、发挥想象力的良好平台，它鼓励每位参与者勇于尝试新奇的想法，通过实际操作来实现自己的设计梦想。

通过这些活动，我们希望能够激发每一位社员的潜能，培养大家的创新意识和实践能力。我们也非常欢迎所有感兴趣的社员积极参与到活动的设计与组织过程中来，共同为社团的发展贡献智慧和力量。

2.2 外联部：派 NMO 代表参加苏高联聚餐

苏高联 10 月 19 日电 2024 年 10 月 19 日苏高联（江苏 Minecraft 高校联合会）第五次线下聚餐活动在南京市雨花台区举行。在本次活动中，各高校 MC 爱好者进行了亲切友好的交流。苏高联各高校代表就“苏高联联合服”项目目前存在的问题以及未来的发展方向等事宜进行了讨论，并对于部分内容达成了初步共识。

聚餐后，各校部分参与聚餐成员合影留念。此后部分成员共同前往南京鱼嘴湿地公园游玩。

参与本次聚餐的 MC 爱好者来自的高校有（按名称排序）：东南大学、河海大学、江苏大学、南京大学、南京工业大学、南京航空航天大学、南京林业大学、南京信息工程大学、南京邮电大学、三江学院。除此之外，还有部分高校的校友参与聚餐。

本次聚餐增进了各高校 MC 组织之间的友谊，为各高校爱好者提供了面对面交流和学习平台。此次聚餐距离第一次聚餐已三年有余，这标志着苏高联已经正式成立三周年了，让我们共同庆祝苏高联三周年生日快乐！期待下次再会！



图 7：苏高联聚餐现场高糊照片

NMO 本次派出参与苏高联聚餐的代表：CreepSean、Windy_windie、AintCecily、TTTTF_T、Iodine_chloride、Soaked_Immortal。由于当天下午社长 Ke_DiWZ 在鼓楼校区负责开展【康康你的】第 6 期活动，部分代表在此次苏高联聚餐结束后前去参与活动，并在当晚的小聚餐中留下了许多珍贵照片。

2.3 美工部：动画组第六届创作挑战评奖结果

尊敬的各位读者：

经过紧张激烈的投票，NMO 动画组第六届创作挑战的评奖结果现已正式揭晓。此次以“日常生活”为主题的创作挑战中，olozhika472 以其独特创意和精湛技艺脱颖而出，荣获本届挑战赛的优胜奖。获奖者在其作品中表达了对日常生活的深刻感悟与思考：“本来想做燃冬，但救不回来了，干脆再更白学一点好了——‘为什么会变成这样呢……我在西交上工数，他们在南大上微积分，我们都有美好的明天，但，为什么会变成这样呢……’”这一深刻而富有哲理的作品赢得了众多观众的喜爱与共鸣。



图 8：第六届创作挑战优胜作品：赶早八的清晨
从左到右依次为 StarXiro、Stridebeach、AintCecily，
图片中展示了三个人赶早八数学的场景。
olozhika472 供图

评奖结果公布后，众多同学向 olozhika472 表示了热烈的祝贺。同时，作为动画组常规活动负责人，olozhika472 也分享了一些技术细节，特别是关于获奖作品中旋转楼梯的制作方法：首先构建直线型楼梯模型，然后利用布料模拟功能铺设地毯，并最终通过应用“弯曲变形器”实现旋转效果。

接下来，我们将尽快与获奖者取得联系，安排发放优胜奖品。对此，olozhika472 幽默地说道：“现在轮到我自己颁奖了。”

此外，根据广大成员的投票结果，下一届创作活动将由番茄 lcy 领导开展“摸鱼动画小项目”。该项目旨在引导有兴趣的同学共同参与打斗动画的制作，进一步提升关键帧（K 帧）技巧。详细信息及报名方式，请直接联系番茄 lcy 获取。

NMO 动画组诚挚邀请所有对学习 Minecraft（MC）动画渲染技术感兴趣的同学们加入我们！期待您的加入，共同探索无限可能。加入方式：QQ 群号 479223524。

特此公告。

本期创作挑战其余参赛作品：



图 9: 其余参赛作品

2.4 玩家专访

2.4.1 本期 MVP · 活动部负责人 jwjwii

入社心得
jwjwii 供稿

老朋友们好久不见，新朋友们初次见面，我是活动部负责人 jwjwii。本次栏目将由我来给大家分享自己的心得。

一切的故事起源于 22 年在社团推介群的不经意间的一瞥，命运的齿轮在那时开始转动。当看到 MC 这样一款游戏也能作为主题建立专门的社团时，我感到非常惊奇，在加入社团后得知学长学姐们为建立社团付出的努力和发展社团的过程时也萌生了加入管理层让更多人接触到 MC，发展 MC 社的想法。

自从加入了 MC 社，我便投身参加了许许多多的活动：百团大战，高校小游戏联赛，星光集市……参加活动的同时还认识了许多本校外校的朋友，并与几位本校的朋友一起开设了 NFCC 小游戏服，志在将小游戏推广给更多的人。随着参加的活动越来越多，渐渐地我也从活动的参与者变成活动的举办者，最后变成活动的策划者。让更多人加入活动、享受活动，不仅是我们的义务，更让我们乐在其中，这便是活动的意义！

最后，希望更多的小伙伴们加入了解 MC 社和活动部，一起开展活动让更多人了解 MC，爱上 MC！



图 10: jwjwii 提车跑路

2.4.2 下期 MVP · 预告



2.4.3 I Love NMO · 玩家投稿

【连载】Creep 观社史 · 负重前行

CreepSean 供稿

2022 年的暑假转瞬即逝，在学业挫折、社模风波、服务器失败等一系列事件的打击下，那时的 Creep 已经不再像暑假前那样热衷于社团事务了。然而，由于人手的不足，他又不得不在必要的时候出面掌事以维持社团的存续。

雪上加霜的是，管理层里的几位重要人物，也在这段时间集体缺位——负责和社管与指导老师进行对接，以及组织线下活动的 yyt，前往加拿大进行了半年的交换；负责动画制作的学姐 olozhika472，也因为学业的繁忙沉寂了一段时间；而探索服的另一位服管兼财务负责人 _5EA，在拥有了南哪世界 + 直博后便沉迷于自己的 MC 天文和烟火文化，不再关注服务器和社团事务。于是，剩下的人不得不承担比以往更多的工作，维持生存已然不易，发展上就更难了。

Air 建社之初，社团便实行着双轨社长制，即设二课注册社长和实际执行社长。前者在与指导老师的院系匹配、成绩符合学校对社长要求的条件下即可担任。然而，在 22 年换届的时候，这却成了一个大问题——指导老师是计科的，然而此时社团里找不出任何成绩符合要求的计科社员。在关键时刻，yyt 借助强大的人脉网，帮助社团填补了这一空缺，从而确保了社团的维持。

面对社团人手匮乏，Air 起始的想法是，不想做的可以不做，只要别让社团没了就行。然而，外界环境的变化却让他备受冲击，上交、东南等高校的 MC 社在这段时间里都获得了大发展，并且在几个有能力的人带领下取得了耀眼的成果。尤其是上交，他们通过主持举办高校小游戏联赛、利用强大的服务器资源搭建联合认证和联合大厅等方式，逐渐在 MUA 里占据了主导话语权。因此，Air 又开始要求 Creep 努力组织各成员，多做进步性的工作。

在此期间，Creep 提出了不少构想，然而由于资源、人手、环境等方面的劣势，很多在当时都无法实现，反而是在后面两年里新社员的努力下一步步实现了。

群组服系统：早在 22 上半年 Creep 提出柠檬共和国的想法时便已一并提出，早期群组架构的设想和如今类似，都是通过大厅服导向各个子服，在各个子服间可以来回穿梭，子服的类型也和如今大致相同，但具体细节有所差异。起初，Creep 打算将群组系统建立交给当时的后台技术骨干可弟和 badcodebuilder 解决，然而进展甚微，一直到一年后 zyt2048（INT15，后文简称雨甜）的努力下才得到初步建立。即使到如今，群组系统依然没有完全建成，大厅服尚未投入使用（尽管处于开放状态），而模组服仍无法接入群组系统，只能通过直连进入。

官网和宣传：22 年 8~9 月时，Air 提出了建立社团 b 站官号的想法，随后 Creep 又提出了建立微信公众号和官网的想法。b 站官号是最先建立起来的，起初由 Nefeilbata 管理，上传了一部分活动视频，但始终没有积攒起人气，后来又经过技科黄家豪转手，目前由凝虚湖边人负责。公众号方案在当时以人手不足 + b 站官号优先首先遭到了否决，官网方案也没能找到合适的人手实现（事实上，在 Air 时期有过一个旧的官网，但在 22 年年初便关闭了），一直到 23 年底在 Creep 和夏沫的努力下才正式建立起来。

长期生存服：22 年上半年提出的柠檬共和国，在暑期及下半年进行了尝试，结果表明是失败的。后面六周目到七周目是对另一种长期生存服形式的尝试，尽管一定程度上取得了成功，但随后便被后台运维人员的操作扼杀了。一直到 24 年联合服时代，长期生存服才算是真正走上了正轨，虽然中间也经历了不少波折。

自制模组整合包：22 年下半年，Creep 开始了自制模组整合包的尝试。第一个自制整合包——工业号角，设计上是一个大型科技包，开发断断续续持续了半年，最终由于精力不足，还是转向了较为简单的 Creacolony 的开发，而工业号角也就此弃坑。到了 2024 年，新的大型科技包计划——飞轮格雷工艺开始走上进行时，并成为了模组 1 服，一直持续至今。

久旱逢甘霖，在百团和 22 年底，社团迎来了两拨新的成员。第一拨是在百团时到来的，他们热衷于小游戏，在来到社团之前便在高校小游戏圈中有所活跃，其中带头的是 Jasperrr_jas（下文简称 Jasper），她召集了几个人组建起了“烧饼小队”（取名灵感来源于国外“松饼小队”），并开始训练南大的高校小游戏联赛队伍，在后面的许多赛事中取得了不错的成绩。尽管如今 Jasper 早已隐退，但由她带来的社

员大多成为了社团中坚力量的一部分。

年底到来的第二拨社员则更具重量级——他们是第一届技科人，也是第一批将前往苏州校区的学生。在加入社团前，他们便已经成立了属于技科自己的同好组织，尝试用他们的绝活——自建物理机，开设了服务器。

而服务器资源，特别是优质的服务器资源，正是当时的社团所急需的。在他们到来之前，仅柠檬共和国、探索服、Nefeilbata 的海岛服、创造建筑服、小游戏服便把社团少得可怜的服务器资源几乎吃光了，为此，管理层不得不决定关停柠檬共和国和海岛服，把有限的服务器资源留给新的模组服和临时活动。

于是，社团派出代表去与技科团体交流，邀请他们加入社团。为表现出足够的诚意，社团承诺给予技科成员大量机会，双方经过深入交谈后达成了一致——新一任社长人选将把技科纳入考虑中；将服务器逐渐转移至技科的物理机上；技科准备成立苏州分社，而原社团人马则属于南京分社，在此基础上对管理层架构进行重大调整。小游戏势力和技科力量的加入，为新一年社团的发展提供了有力支撑。

2023 年的钟声即将敲响，照例将会举办一年一度的跨年晚会。在去年晚会火热的基础上，大家都希望今年能办得更精彩一些，因此 CreepSean、tu_z 和 Nefeilbata 付出了非常多的精力来确保办好这次活动。然而，在晚会开始的前一周，Creep 阳性了，卧床了近五天后刚有所恢复，便不得不投入到活动的主持中。尽管如此，活动依然进行得相当成功，大家在一片欢乐中度过了 2023 年的最后一晚。与此同时，社团还与定向越野社进行了联动，双方都在自己的跨年活动中加入了 MC 线上定向越野环节，这是 MC 社自与 CAC 动漫社合作以来第一次与其他社团建立起合作关系。



图 11: 跨年活动结束时的画面



图 12: 2022~2023 跨年合影

活动结束后，Creep、tu_z、Nefeilbata 回到小游戏服中，在服里和其他人一起见证了 2023 年的到来，抛去了旧一年的烦恼，畅想着新一年的无限可能……

【连载】星光下的逻辑

Maxrexal 供稿

第一章 意外的相遇

Logic 总是喜欢在夜晚工作。

他的音乐工作室里充满了各种乐器和电子设备。他是一个才华横溢的音乐制作人，以他独特的逻辑和对音乐的深刻理解而闻名。但今晚，他感到有些烦躁，灵感似乎离他而去。

Misty 同样喜欢在夜晚工作。

她是一名天文学家，她对宇宙的奥秘充满了无尽的好奇。今晚，她像往常一样在天文台观察星空，寻找着那些隐藏在夜空中的奇迹。

两个世界，两个梦想，却在一个星光璀璨的夜晚意外交织。

【北海 XXXX 年 XX 月 XX 日讯】“在本周末，天文爱好者和公众将有幸目睹一场罕见的天文奇观——流星雨。根据国际流星组织的最新预报，本次流星雨将于 XX 月 XX 日至 XX 日期间迎来峰值，届时每小时将有数十颗流星划过夜空，为天文爱好者和观星者们带来一场视觉盛宴。”

“Damn meteor shower! No wonder my creative inspiration is affected!”Logic 扔下手中的报纸，暗想着。

Logic 决定出去透透气，他漫步在城市的街道上，耳机里播放着他最喜欢的爵士乐。他的步伐随着音乐的节奏而变得轻松起来。当他穿过一个公园时，他注意到了天文台的圆顶在月光下显得格外神秘。

突然，满天的流星雨倾泻下来，Logic 刚沉醉于这一奇特景观，便失去了知觉。

再醒来时，Logic 发现自己身处一座奇怪的建筑内，但四周众多精密的观测仪器吸引了他的注意力，他屏住了呼吸。

就在这时，Misty 从资料室走了出来，她惊讶地发现有人擅自进入了她的工作区域。

“你是谁？你在这儿做什么？”她的声音中带着一丝警惕。

Logic 转过身，看到了 Misty，她的眼睛在昏暗的灯光下闪烁着智慧的光芒。

“哦，抱歉，我只是……”他有些尴尬地解释道，“我只是被这里的星空吸引，没想到会打扰到你。”

Misty 放松了警惕，她微笑着说：“没关系，星空对每个人都有着不可抗拒的魅力。我是 Misty，这里的天文学家。”

“我是 Logic，音乐制作人。”他伸出手。

时空波动，两人的握手似乎预示着一段不寻常的友谊。

他们开始交谈，Logic 对 Misty 的工作充满了好奇，而 Misty 也被 Logic 的音乐才华所吸引。他们发现，尽管他们的专业领域截然不同，但他们都对探索未知世界充满了热情。

夜深了，但他们的谈话却越来越热烈。Logic 提议为 Misty 演奏一首他即兴创作的小曲，而 Misty 则向他展示了如何通过望远镜观察遥远的星系。

在星光的见证下，两个灵魂在逻辑与梦想的交汇处找到了共鸣。

(未完待续)

Maxrexal 写给读者的话：应壳老师要求，我写成了本文。本文是以 logic2024 与 Misty 为主人公创作的同人文，如果你也喜欢这对 CP，请狠狠为他们打 call，并期待下一章。

兔子魔法师的学徒

olozhika472 供稿

小黑自从降临 MC 大陆，一直就想成为魔法师的学徒。他在路上走啊走，听到天上传来一阵咔嚓咔嚓的声音：“入社请填写表，谢谢~”原来是一个奇怪的飞行器呀！小黑很惊奇，他接住飞行器撒下的传单，写下了自己的梦想。

“啊，你想成为魔法师的学徒？终于有人进坑了！哦不，我是说，欢迎！”飞行器咔嚓了两下，飞起来，带着小黑穿越了空置域和南雍山，最终来到了一座神秘的小屋前。小屋的门缓缓打开，一只穿着黑西装、戴着墨镜的兔子走了出来。它的周身环绕着流动的代码，这是世界稳定运行的证明。它就是传说中的世界守护者——兔子魔法师。“哼啊啊啊啊啊，欢迎你，小黑。”兔子魔法师用它特有的方式打招呼，“我听说你想要成为魔法师的学徒，我愿意收你为徒。”

在兔子魔法师的指导下，小黑开始了他作为魔法师学徒的旅程。他学习了如何维护世界基石，如何使用代码，以及如何守护 MC 大陆的和平与稳定。

清晨，第一缕阳光透过树梢，洒在了小黑的脸上。他推门出来，伸着懒腰穿过村庄，来到厨房，准备制作自己发明的魔法面包。小黑很喜爱他的村民邻居们，以至于他把魔法面包的形状和味道都设计成和村民一模一样。这项发明也获得了其他玩家的极大肯定，小黑依然记得，受自己委托为魔法面包雕刻模型的艺术师奥洛日卡曾经如此夸赞道：“噢，竟然是这样，这实在是太离谱了！”小黑一边和面，一边念念有词，将一些奇特的物品和魔法代码混合在面团中，脸上露出了专注的神情。

这时，外面传来一阵骚乱。小黑连忙赶了出去，发现竟然是邪恶的僵尸在袭击村庄。小黑把村民聚集起来，拿起法杖保护大家。可他发现，无论是何种魔法，都只能暂时阻碍僵尸的步伐，村民依然生活在危险之中。经过了被僵尸追逐的数日，他终于想到一个办法：他用魔法建造了一个巨大的过山车，鼓励村民们全部坐上去，24 小时不停地旋转。村民们在过山车上尖叫着，但同时也感到安全。僵尸们只能眼睁睁地看着过山车在他们面前飞驰而过，无法触及到车上的任何人。前往地底避难的穴居人 Creep 看到这一幕，也不免称赞起小黑的智慧：“我的艾尔神哪，这实在是太离谱了！”

后来，村民们逐渐习惯了这种生活方式，甚至开始享受起过山车带来的刺激和乐趣。他们白天在 1x1 的豪宅中工作，夜晚则在过山车上度过。

小黑的魔法技能日益精进，他不仅掌握了兔子魔法师教给他的魔法，还创造了新的法术——将自己变成一个强大的反派 boss。他化身为邪恶的反派小黑，挑战玩家们的勇气和智慧，为 MC 大陆带来了新的乐趣。

随着时间的流逝，兔子魔法师意识到小黑成长成为一位合格的魔法师了。在砂石质地的海滨度假区，兔子魔法师将守护者的象征——lv.114514 级的管理权限——交给了小黑。“哼啊啊啊啊啊，小黑，现在你是 MC 大陆的新守护者了。”兔子魔法师的声音中满是欣慰。

小黑接过管理权限，他知道这意味着更多的责任和挑战，但他已经准备好了。他将用自己的魔法和智慧，守护这片他深爱的土地。

后来呀，小黑的故事在 MC 大陆上继续，他用魔法保护村民，用挑战给玩家带来快乐。而至于平卡奇亚农业部和黄昏旅馆……哈，那就是另一段故事了。

2.5 服务器动态

2.5.1 新·玩法

【连载】专题报道：苦力家族在服务器内的建设成就

Chino_Zhou 供稿

苦力家族，一个来源自五周目地底旅者的悠久历史的家族。他们在服务器内完成了大量的建筑，留下了不少遗迹。今天就随着今日平卡奇亚记者的镜头一起来看一看过去两百年苦力家族的建设成就。

- 沙瀚线铁路桥

为七周目修建的铁路线路上的一座桥梁。



- 沙城政府大楼



- 沙扯公路

从沙城到扯淡镇的一条公路，全长 4.8km。



- 沙扯线铁路

沿线车站和路桥。





2.5.2 大·组织·樱花山庄 Cherry Village

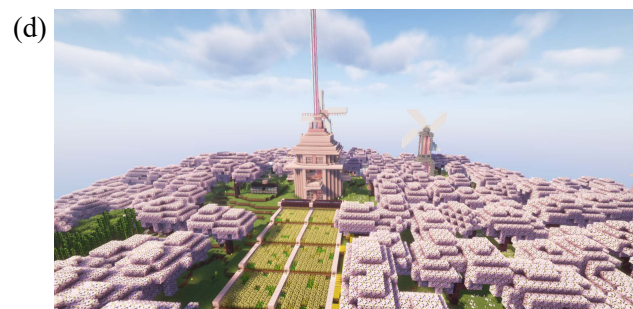
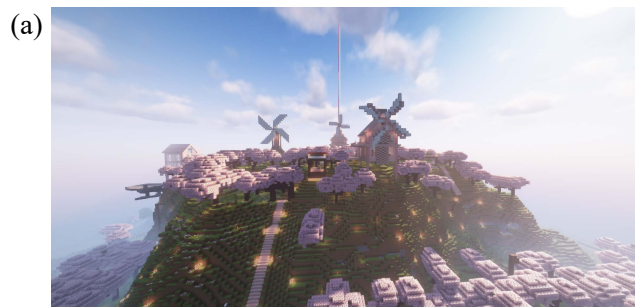


图 13: 樱花山庄风景一览

樱花山庄简介 *Stridebeach* 供稿

樱花山庄是一个以樱花和风车为主题的度假山庄，山庄内是成片的樱花林，生产方式为一定程度上自给自足的小农生产，不搞大的工业开发。樱花山庄目前还在建设中，力图建设成更宜居的度假村。

同时樱花山庄由于庄主的原因，时常被称为碎蛋山庄。虽然庄主从来没有承认过这个名号，但是也没有反对过不是吗！

樱花山庄欢迎有志于养老生活的玩家前来定居！

3 写在最后

3.1 本期鸣谢

衷心感谢所有为本期社刊倾情付出的社员们！

感谢 jwjwii、olozhika472、CreepSean、Chino_Zhou、Stridebeach、Maxrexal、Charnine 等投来的精彩稿件，是你们的才华与热情让本期内容更加丰富多彩。

同时，感谢编辑部全体成员的辛勤工作。正是你们的努力与坚持，使得本期社刊得以如期与大家见面。

再次感谢所有支持与参与 NMO 社团的朋友们，让我们共同期待下一期的精彩！

3.2 编辑部小剧场

AintCecily: 你们喜欢十周年庆祝活动吗？

Windy_windie: 当然喜欢！蛋糕好吃捏～

Maxrexal: 可惜披萨买少了，他们一下就分完了 QAQ

La_Nuit_Blanche: 幸好蛋糕够分，不枉我把它从仙林带过来。

Windy_windie: 辛苦你了 owo

Charnine: 丸辣 qwq 我错过了蛋糕，下次还有吗？

AintCecily: 丸辣 qwq 我没吃到披萨，这下红温了 qwq

Windy_windie: 期待百团上我们的活动～

AintCecily: 包好玩的！欢迎大家百团上为我们打 call！

NMO 社刊编辑部

文编	美编
----	----

Windy_windie	Windy_windie
--------------	--------------

AintCecily	AintCecily
------------	------------

Maxrexal	CreepSean
----------	-----------

Charnine	_5EA
----------	------

La_Nuit_Blanche	nxhbr
-----------------	-------

责编

nxhbr

Chino_Zhou

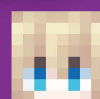
Ke_DiWZ

Stridebeach

坏了！十周年活动上社刊编辑部没拍合照！



NMO社刊
编辑部



Uindy - mindie

Ant Emily

美工部部长 

凝虚湖边人

本期MVP 

jujuwii

↓投稿二维码↓



我们是文案组-NMO社刊编辑部！我们在社团范围内收集各类信息，并向bilibili官号推文、新媒体投稿、社团群推送等方向供稿～

无论您想宣传服务器组织，还是准备为您的部门招新，抑或是想纪录下社员们一起度过的难忘瞬间，都欢迎提交一份投稿！

投稿内容形式不限，可以是一小段话，也可以是一个想法。我们承诺刊登所有来稿！

* 投稿链接：<https://table.nju.edu.cn/dtable/forms/custom/submission/>

NMO美工部 · 文案组-NMO社刊编辑部 出品