

南京大学学生Minecraft协会
NMO社刊编辑部 出品



NJU Minecraft Organization



NMO社刊

第13期

2025.05.01

2025.05.31

Journal of Nanjing University Minecraft Organization

NMO大事记

五月动态相忆否？

各部门工作

美工部：动画组创作挑战新进展

玩家与服务器

本期MVP · 原生之初 fuyunchao fan
大 · 机器 · 余烬面粉产线（续）

NMO 社刊 第 13 期

NMO 美工部 · 文案组 - NMO 社刊编辑部

2025 年 5 月 1 日 - 5 月 31 日

摘要 官方提示：作为《NMO 社刊》的读者与 MC 玩家，请保持心情舒畅，你的五月好运与我们的五月动态已派件，NMO 夏日祭正式开启，请注意查收！

关键词 星光集市；NFCC；苏高联；频道；创作挑战

1 NMO 大事记

1.1 五月动态相忆否？

五月夏林初盛，NMO 动态纷呈，你还记得这些活动吗？

• 星光集市活动圆满成功

2025 年 5 月 24 日，我社应邀前往鼓楼校区苏浙运动场进行社团宣传。在星光集市现场，我们的工作人员积极与游客互动，通过宣传 NMO 频道、送明信片 and 贴纸、拼图、头套拍照打卡、记忆速建、跑图等活动项目，提高了社团的知名度与影响力。同时，本次活动为 2025 年社团招新奠定了基础，秋季学期社团人数有望取得更大的突破。

• NFCC7 圆满举办

第 7 届 NFCC 小游戏派对于 2025 年 5 月 18 日晚 19:30 开赛。活动期间，玩家们一共进行了六轮小游戏，包括跑酷、记忆速建、饥饿游戏等经典环节。zhouyangxixi 和 catdragonshadow 脱颖而出，进行了最终的战桥决斗。经过激烈对决，zhouyangxixi 最终赢得了本届 NFCC 的冠军。

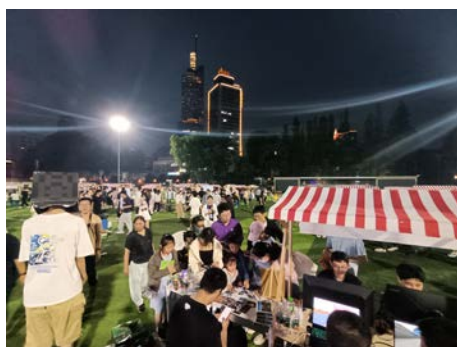


图 1: 星光集市现场



图 2: NFCC7 最终得分表

• 苏高联聚餐

2025 年 5 月 18 日苏高联（江苏 Minecraft 高校联合会）第六次线下聚餐活动在南京市鼓楼区举行。来自青岛大学的代表参与了本次聚餐，与苏高联各学校进行了亲切友好的交流。

聚餐后，各校部分参与聚餐成员合影留念。此后部分成员陪同青岛大学的代表共同前往南京大学、南京工业大学等地进行参观游览。

参与本次聚餐的 MC 爱好者来自的高校有（按名称排序）：东南大学、江苏大学、南京大学、南京工业大学、南京航空航天大学、南京师范大学、南京邮电大学和苏州科技大学。除此之外，来自青岛大学的朋友和部分高校的校友也参与了聚餐。

本次聚餐增进了各高校 MC 组织之间的友谊，为各高校爱好者提供了面对面交流和学习平台。本次苏高联聚餐也是青岛大学 MC 组织负责人猫头猫的“江浙沪访问计划”的重要节点，体现了 MUA（Minecraft 高校联盟）“联络、联合、联盟”的宗旨，标志着苏高联与全国高校的交流迈出了重要一步。期待下次再会！（苏高联 5 月 18 日电）

• NMO 参加 2025 南商“魔法奇游夜”主题音乐节

在时光长河的某一隅，当星辰与月光交织成梦幻的纱幔，当节拍与音符碰撞出美妙的火花，一场满载快乐魔法的音乐盛宴悄然降临。

2025 年 5 月 16 日下午 15:00-18:00，2025 南商“魔法奇游夜”主题音乐节之魔法集市悄然降临于南京大学仙林校区敬文活动中心室外平台。

其中，MC 协会的魔法师对到场同学施加变形魔法，大家带上各样头套，瞬间变身 MC 世界中的各种角色！更有 MC 精美明信片，为同学们魔法奇游旅程留下珍贵的回忆。（节选自微信公众号“南商笔记”）

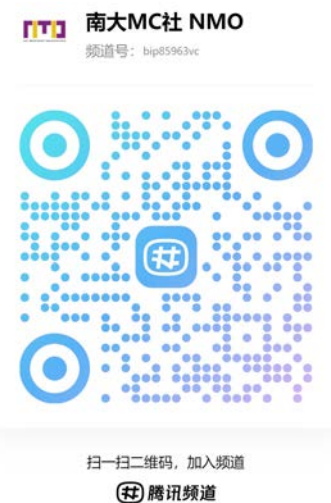
1.2 NMO 频道正式面向所有玩家运营

NMO 频道创立于 2024 年 2 月，原为取代 kook 频道进行语音使用，但一直未推广运营。2025 年 5 月，在 NMO 管理人员对于活动记录、社团秘书等功能的需求下，NMO 频道正式转型，成为继“NMO 南京大学 Minecraft 对外交流群”（对外群）和“南大 MC 大嘴花协会”（社团群）之后社团发布官方公告信息的新场所，可作为动态展板与语音交流使用。

加入方式：可在腾讯 QQ 频道搜索频道号或扫描右侧频道二维码加入。

频道号：bip85963vc

欢迎社内外玩家加入 NMO 频道！频道发帖请发在相应的板块（现有“社团公告”“近期活动”“玩法交流”“闲聊”四个板块）下，尽量简洁准确无歧义表达哦～



2 各部门工作

2.1 美工部：动画组创作挑战新进展

【优胜公示】

根据投票，“战斗，爽！”主题创作挑战的优胜者是：

- 最佳制作奖 小较
- 最佳创意奖 Spades_King

优胜奖品将于近期联络获奖者发出！祝贺二位大佬！

【主题创作提名】

动画组第十届常规活动：主题创作挑战要开始啦，有意参加的同学可以在动画组 QQ 群 479223524 内以 [提名：XX] 的形式提名创作主题。

提名 ddl 为 5 月 22 日晚 24 点。
创作 ddl 为 6 月 29 日晚 24 点。
欢迎大家踊跃提名！



图 3: 最佳制作奖 小较 作品



图 4: 最佳创意奖 Spades_King 作品

2.2 运营保障部：NMO PCL2 强势推出

NMO PCL2 自定义主页新功能

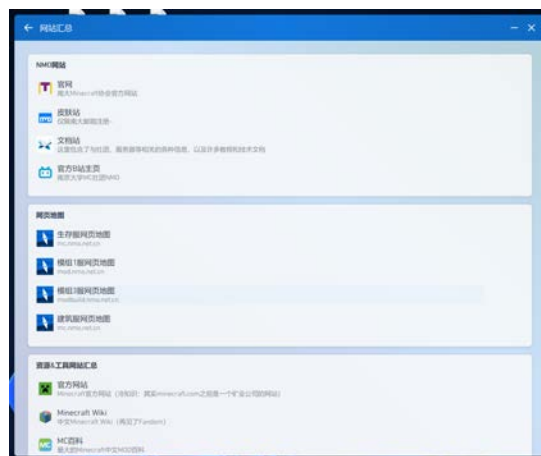
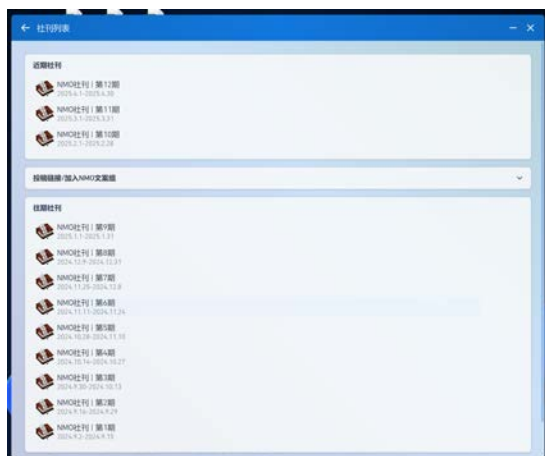
Iodine_chloride 供稿



NMO PCL2 自定义主页通过 PCL2 提供的自定义主页功能，以 NMO Speed 网页为灵感，将 NMO Speed 的部分功能移植并且增加了其它的便捷功能，包括了快速进入服务器，网站汇总（包括了 NMO 的网页和一些工具网站），整合包下载等，在最近的版本修改了排版并且加入了以下功能：

- **近期活动** 可以便捷查询近期举行的活动（主要数据来源于大群公告）
 - **阅读社刊** 可以在 PCL2 里直接阅读 NMO 社刊
 - **加入我们** 可以扫码或者直接点击跳转链接加入对外交流群，QQ 频道以及 kook 语音
- 此主页目前仍处于开发测试阶段，欢迎使用并且提交反馈建议（或者给 GitHub 点点 star）

使用方式 PCL2→设置→个性化→主页选择联网更新输入 <https://speed.nmo.net.cn/files/Custom.xml>



3 玩家与服务器

3.1 玩家专访

3.1.1 本期 MVP · 原生之初 fuyunchao fan

炒饭学长小采访
fuyunchao fan 供稿

1. 炒饭学长最开始是抱着什么样的想法建立呢喃 MC 交流群的？

2014 年我们刚上大一，发现身边几个朋友也在玩 MC，我们于是拉了个讨论组一起联机（这个讨论组就是现在的 NMO 外交群）。当时开着创造模式不知道干啥，几个人一拍脑袋决定复原校区。四五个人忙活了一晚上，在 TNT 的骚扰中（别问，问就是手滑），居然真把一栋宿舍的大门给建出来了。后来我们也想招更多人参与这个存档，还把群名改成“南大 MC 同好会”，结果大家都鸽了，存档最后也丢了。倒是群阴差阳错活了下来，成了我们几个的 mod 生存开黑群。我记得直到某天，这个群被一个商院研究生学长（ID 应该是 Newbee）误打误撞搜到，他就去南京大学贴吧宣传了一波，拉来了第一波纯网友。再之后这个群慢慢从十几人，涨到现在两千人，到现在我还觉得这个过程很神奇。

2. 学长参与仙林校区复原工程时有没有发生过什么有趣的小故事？

我觉得最有趣的事是，我参与的部分其实是被 Air 考古发掘出来的废案。2015/2016 年的时候我打算重启仙林复原工程，我把一组团和当时仙林校区的道路网络给完成了，就把文件发到了群里，希望感兴趣的人认领一栋建筑，在存档里建造，结果根本没人接盘，成烂尾楼了。几年后 Air 不知为啥翻上古的群文件，发现了这个存档，而且比例和他们建的图书馆完美匹配，直接复制粘贴就合并了。可以说是南京大学的二源传统重现了。

3. 学长最喜欢 MC 的哪个版本？毕业后学长还有玩过 MC 吗？

拒绝前朝遗老，我永远喜欢下一个版本（雾）。其实我想说我最喜欢 Java 版，因为我现在主要在 PS 上玩基岩版。基岩版的回血和刷怪机制对老年人太不友好了。

4. 看到 NMO 逐步发展壮大，从同好会渐渐变成学校支持的社团，作为 NMO 的元老，炒饭学长对现在的社员有没有什么期望或者寄语？

希望大家能享受当下吧。我从最早接触 Pocket Edition，到 1.6.4，到 1.21.60，认识了很多朋友。虽然现在有的人渐渐失去了联系，有的人渐渐成了大佬不敢联系，但是还是很怀念当时一起聊天打游戏的时候啊。

3.1.2 下期 MVP · 预告



3.1.3 I Love NMO · 玩家投稿

我的生存观

CosinEmptyroom 供稿

春耕一亩田
夏种马铃薯
秋收烈焰棒
冬刷史莱姆
平原修公路
沼泽寻女巫
雪地逮兔子
恶地采蘑菇
高山挖雪泥
海上几沉浮

峡谷捡钻石
下界骑疣猪
森林砍木头
沙漠种橡树
矿洞战僵尸
末地把龙屠
孤身更随性
挂机亦是福
逍遥三界游
自在忘归途

起因是看黑山大叔直播时他说了一句“去沼泽刷点史莱姆”，然后我脑子里莫名其妙出现一句话“恶地采蘑菇”。但“沼泽刷史莱姆”是六个字，所以我给改成了“沼泽寻女巫”。但“史莱姆”这个韵押得太好了，所以我想方设法写了开头四句。虽然 MC 原版里是没有四季的，但我们不妨可以设想这样一种生活，在一些特点的时间段做特定的事。我喜欢这种感觉，然后绞尽脑汁地押韵，写出这个玩意。里面有些内容是纯胡扯，比如疣猪压根就骑不了，但我就是想胡扯，我喜欢胡扯，还有它带来的超现实的感觉。最后四句是怎么回事呢，因为我想这玩意得有一个类似总结升华的部分，这个部分应该高度抽象不知所云莫名其妙不着四六，所以就有了最后四句。

模组 ProgrammableChat 说明

早雾 *Asagiri* 供稿

本模组是主要为 NMO 原版生存服写的客户端辅助模组，也是我写的第一个模组（用于练手，较为简陋）。

名字叫做 ProgrammableChat 是因为本模组可通过自动发送消息和指令来调用模组和插件的功能。

现版本已实现四大功能：间隔发送消息或指令，自动建造补货，自动进食，领地一键传送。



图 5: 四大功能



图 6: 间隔发送消息或指令

对于自动建造补货，需要安装 Baritone 模组和 Litematica 模组，补货坐标设置为大箱子上方的一格。



图 7: 自动建造补货



图 8: 自动进食

对于自动进食模组，需要将食物放在副手。



图 9: 领地一键传送

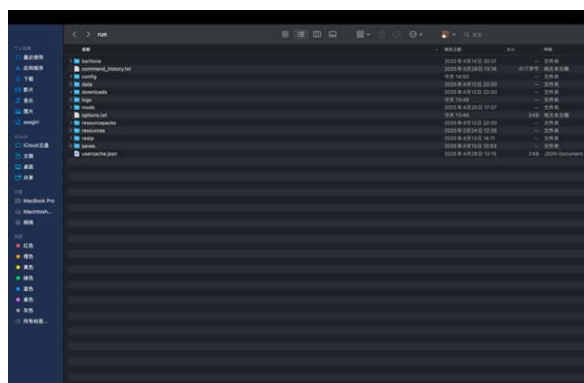


图 10: 配置文件位置

领地 json 文件存放于 restp 文件夹中。

模组适配版本为 1.21.1，模组加载器为 fabric，需要安装 fabric-api。

模组发布地址：<https://github.com/AsagiriBeta/ProgrammableChat/releases>



图 11: “命运的齿轮开始转动”
Chino_Zhou 供图



图 12: “办的好！希望下次再办！ww 辛苦哩”
社外人士 Lizzz 供图

牢弟的探险之旅 AintCecily 的 AI 供稿

在我的世界那无尽的方块世界里，有一个勇敢的小方块人牢弟。他生活在一个宁静而美丽的村庄中，村庄周围是茂密的森林和潺潺流淌的小溪。这里的每一天都充满了生机与活力，但牢弟的心中却总是怀揣着对外面世界的向往。

一天清晨，当第一缕阳光洒在村庄的屋顶上时，牢弟告别了家人和朋友们，背上自己精心准备的背包踏上了探险之旅。他的背包里装着一把坚固的下界合金剑、一组熟猪肉、一些火把和几组不同材质的方块，这些都是他在冒险途中必不可少的东西。

牢弟朝着远方连绵起伏的山脉走去。随着距离村庄越来越远，周围的景色也逐渐变得陌生起来。他先是穿过了那片熟悉的森林，林中的树木高大而茂密，阳光透过树叶的缝隙洒下斑驳的光影。突然，一只僵尸猪人从树后窜了出来，它的眼睛散发着幽绿色的光。牢弟握紧手中的钻石剑，小心翼翼地靠近。就在僵尸猪人挥舞着金剑扑向他时，牢弟敏捷地侧身一闪，然后迅速反击，钻石剑划过僵尸猪人的身体，发出清脆的声响，不一会儿，僵尸猪人就倒下了。这小小的胜利让牢弟更加坚定了继续前进的决心。

走出森林后，是一片广袤无垠的沙漠。炽热的阳光烤着大地，沙子滚烫无比。牢弟的双脚每走一步都会陷入沙子里，他感到有些吃力。不过，沙漠中也有许多奇妙之处。远处有一座巨大的金字塔，它的塔身上刻满了神秘的符号。牢弟怀着好奇的心情走近金字塔，在金字塔的入口处，他发现了一个机关。经过一番摸索，他触发了机关，金字塔的大门缓缓打开。里面是一个布满黄金和宝石的密室，但是这些宝藏周围布满了陷阱。牢弟小心翼翼地避开那些隐藏在地下的尖刺和突然喷出火焰的地方，最终成功地收集到了一些珍贵的物品，比如附魔金苹果和经验瓶等。

离开金字塔后，牢弟来到了一片寒冷的冰原。这里到处都是厚厚的积雪和巨大的冰柱。天空中飘着大片大片的雪花，寒风呼啸而过，吹得牢弟瑟瑟发抖。他找了一处较为避风的地方搭起了一个简易的小屋，点燃了火把取暖。夜晚来临的时候，一群苦力怕出现在小屋附近。它们的身影在黑暗中若隐若现，发出令人毛骨悚然的笑声。牢弟知道不能被苦力怕吓到，他深吸一口气，拿着钻石剑冲出了小屋。战斗一开始就很激烈，苦力怕不断地爆炸，试图将牢弟炸飞。但牢弟凭借着灵活的身手和准确的攻击，成功地消灭了所有的苦力怕。这场战斗让他明白，在这个充满危险的世界里，勇气和技巧同样重要。

继续前行，牢弟听到了一阵阵水流的声音。他顺着声音的方向走去，发现了一条地下河。沿着地下河往前探索，他进入了一个巨大的洞穴。洞穴里有许多奇形怪状的钟乳石和石笋，还有一些闪闪发光的矿石。牢弟惊喜地发现了钻石矿石，他兴奋地开始挖掘，收集到了不少钻石。在这个过程中，他还遇到了岩浆湖，不小心掉落进去就会被瞬间烧死。所以牢弟格外小心，绕过岩浆湖后，他又发现了一些远古遗迹。这些遗迹里有古老的传送门，通过传送门可以到达其他神秘的地方，比如末地或者下界。

在前往末地之前，牢弟先去了下界。下界是一个充满危险和火焰的世界，这里的地面是由地狱砖铺成的，周围燃烧着熊熊大火。在这里，有一种名为烈焰人的生物，它们全身都被火焰包裹着。牢弟与烈焰人展开了一场激战，他利用地形的优势，躲避烈焰人的火球攻击，并且用弓箭射杀它们。最后，他成功地击败了烈焰人，获得了宝贵的烈焰棒。同时，他也收集了许多下界的特殊资源，如下界疣、哭泣的黑曜石等。

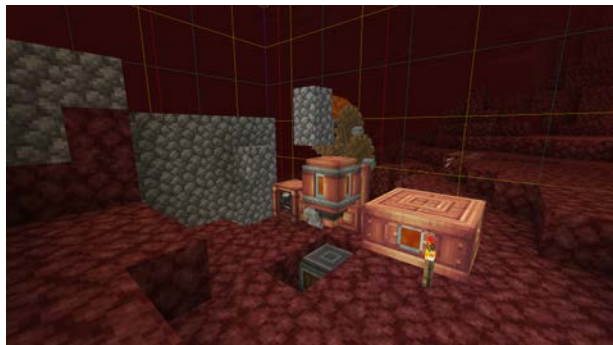
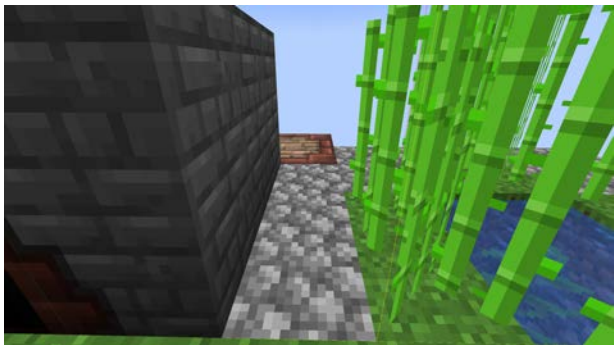
接下来，牢弟建造了一个末地传送门，来到了末地。末地是一个由黑色岩石和紫色迷雾构成的世界，空中漂浮着巨大的末地城。末影龙守护着这个世界，它是 MC 中最强大的生物之一。牢弟知道要打败末影龙并不容易，他需要先找到并激活末地水晶。这些水晶分布在末地城的各个角落，每一座水晶都有着强大的力量。牢弟小心翼翼地穿梭在末地城之间，一边躲避末影人的攻击，一边寻找着水晶的位置。当他成功激活所有水晶后，末影龙出现了。它巨大的身躯遮天蔽日，眼睛里闪烁着红色的光芒。战斗异常艰难，末影龙会释放出强大的能量波，还会召唤出末影人来干扰牢弟。牢弟不断地调整自己的位置，利用弓箭射击末影龙的眼睛部位，这是它最脆弱的地方。经过长时间的激战，末影龙终于被打败了。它发出一声哀鸣，身体渐渐消失在空中，只留下一颗龙蛋作为胜利的象征。

完成这一壮举之后，牢弟带着满满的收获回到了自己的村庄。他把自己在探险过程中的所见所闻讲给村民们听，大家都被他精彩的冒险故事所吸引。这次探险不仅让牢弟成为了村庄里的英雄，更让他明白了勇敢面对未知、不断挑战自我的重要性。而这个充满无限可能的世界地图，依然等待着牢弟去开启下一段新的冒险旅程。

永恒工厂（机械动力时代）

La_Nuit_Blanche 供稿

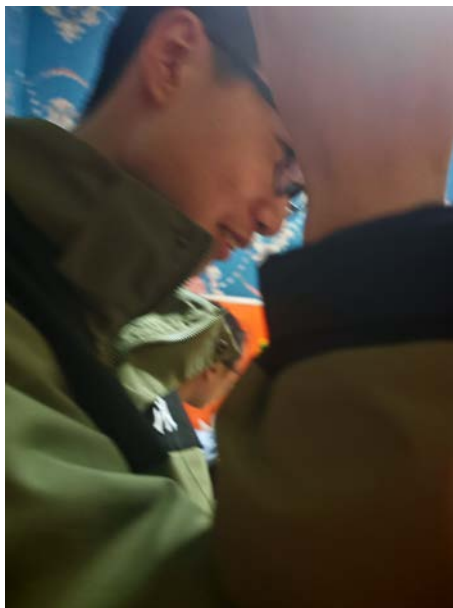
花了两天，把经典空岛发展到了第一章结束。



Maxrexal 的投稿

“Fat pig Iodine_chloride is eating roasted food.”

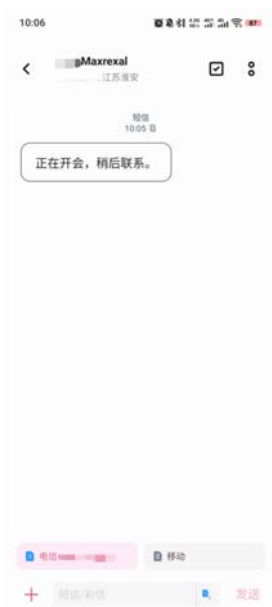
——Maxrexal, 2025.4.12



【壳】AintCecily: srds, 我认为烧烤不应该叫 roasted, 应该叫 barbecue 或 grilled 才对 qwq

飞柱 Maxrexal Iodine_chloride 供稿

早十不起
开会梦里
一天四顿
岂有此理



3.2 服务器动态

3.2.1 新·玩法

模组服快讯

morymofy 供稿

1. 服管深更半夜偷偷做这种事情（重启服务器），没想到还有人在。
2. CreepSean 发布未来新一服使用的整合包 0.1.2 版本开发预览。

【连载】专题报道：苦力家族在服务器内的建设成就

Chino_Zhou 供稿

苦力家族，一个来源自五周日地底旅者的悠久历史的家族。他们在服务器内完成了大量的建筑，留下了不少遗迹。今天就随着今日平卡奇亚记者的镜头一起来看一看过去两百年苦力家族的建设成就。

心樱：樱花地下别墅

苦力家族送给壳壳的礼物。现已转手给小傅 Xiaofu_13Ultura。



主世界蓝冰（三期工程）：兼具观赏和实用价值的交通设施。



大桥：融合经典配色和创新风格的建筑作品。

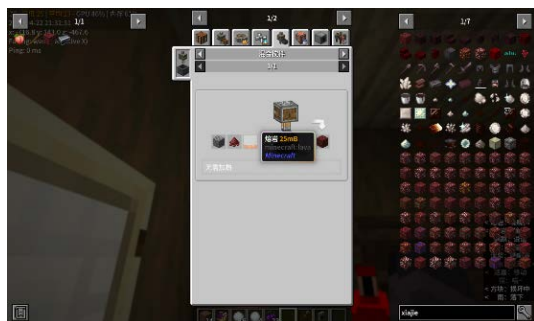


3.2.2 大·机器·余烬面粉产线（续）

余烬面粉产线（续）

La_Nuit_Blanche 供稿

配方 这是该机器用到的两个配方。



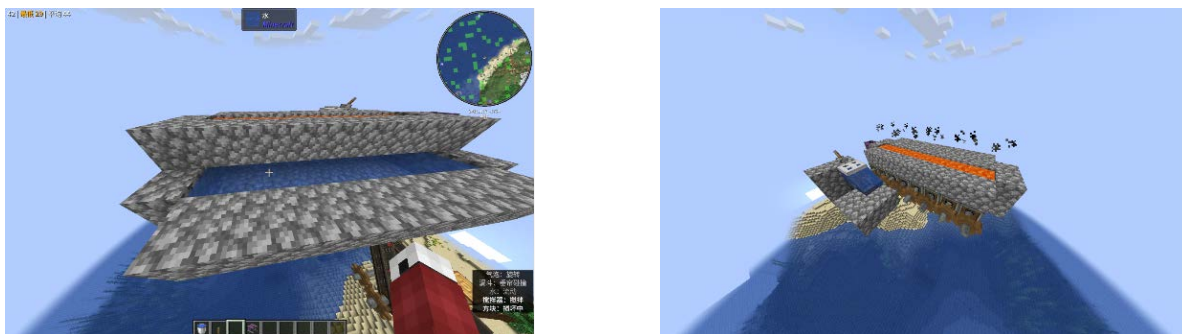
首先，1 个圆石、1 个余烬面粉、0.025 桶岩浆混合搅拌成 1 个地狱岩；然后，1 个地狱岩经粉碎轮粉碎成余烬面粉，必然产生 1 个，又有 50% 概率额外产生一个。这样，每个余烬面粉期望产生 1.5 个余烬面粉，余烬面粉就越来越多了。

原理 机械动力的机器需要能量来源，实际运行中使用的水车、齿轮就是用来提供动力、传输动力、控制速度的，可以用别的应力源代替。下面是机器的核心部分。

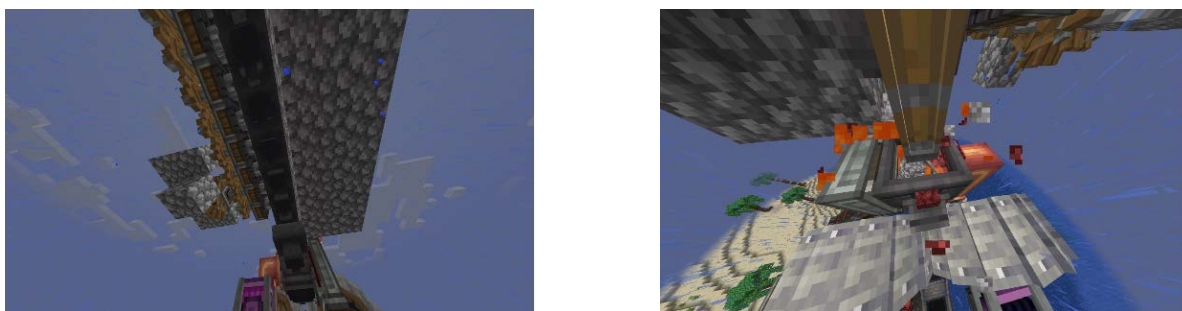


图 13: 将应力源、岩浆源缩小后的结构。

紫色的部件是提供无限应力的创造马达与提供无限流体的创造流体储罐。



这是一个 8 并行的刷石机。由于主世界水比岩浆流动快，所以采用岩浆向下流入水流的结构，避免水源、岩浆源没了。而图中齿轮连接的是机械动力的动力钻头，可以破坏方块，不带有也不能带有精准采集。因此，虽然生成的是石头，但是掉落物是配方需要的圆石。



生成石头的位置正下方就是漏斗，圆石通过一排漏斗收集并且送进工作盆，参与第一个配方。那个看上去像是活塞杆的东西，就是搅拌器的一部分，下面装着岩浆的黑色容器就是工作盆。

4 附录：原版服管理规则

NMO 长期原版生存服志愿管理、实习管理和
管理与其他服务器管理人员规则（节选）

Chino_Zhou、Maxrexal 供稿

第三章 实习管理

第十条 实习管理首先是服务器的前端管理人员。在合适的时间节点，需要让实习管理接触服务器后端管理工作，成为同时参与前后端管理的人员。作为管理人员需要有基本的素养，禁止违反服规中对于管理人员的相关规定。

第十一条 实习管理需要对服务器管理工作确实抱有兴趣，基础能力与学习能力只意味着该管理人员作为实习管理的时长，不是成为实习管理的约束条件。实习管理必须是南京大学学生 Minecraft 协会注册社员。

第十四条 实习管理需要认同服务器的现行主要方针，包括基本的玩法、管理模式、运行模式等，并根据服务器管理人员的工作决策部署执行其日常任务。对于服务器现行主要方针存在根本上不满甚至背道而驰的不可以成为志愿管理。明显以获取权限为目的的严禁成为实习管理。

第十五条 普通玩家可以联系管理人员成为实习管理，包括入社申请表。退出实习管理可以继续申请担任实习管理，但这种情况只允许发生最多两次。

第十六条 有过主观故意的不良记录的玩家不能成为实习管理。有过不良记录的实习管理，必须加强学习改正错误。

第四章 管理

第十八条 普通玩家、志愿管理和实习管理均可以主动联系现任管理以加入成为管理。成为志愿管理、实习管理不是成为管理的必要条件。

第十九条 成为管理必须满足以下要求：

1. 是或者曾经是南京大学的学生、工作人员，且必须是或者曾经是南京大学学生 Minecraft 协会的社员。
2. 充满热情，公正无私，尊重玩家，依规办事。
3. 掌握一定的技术。
4. 认同服务器的现行主要方针，包括基本的玩法、管理模式、运行模式等。

第五章 高校代表

第二十三条 高校代表不是服务器管理人员。该权限组只能在特殊情况下发放。

5 写在最后

5.1 本期鸣谢

在 Minecraft 的世界里，每一次方块的碰撞都充满了无限可能，而这一切的背后，离不开一群默默付出的人。本期 NMO 社刊特别鸣谢所有服务器运维人员与数据包编写者，是你们的辛勤努力，让这片虚拟天地焕发生机与活力。

服务器运维人员如同守护者一般，用专业技术保障了整个社区的稳定运行。从硬件维护到网络优化，每一个细节都倾注着你们的心血。当玩家们沉浸在创造与探索的乐趣中时，是你们不分昼夜地排查问题、修复漏洞，确保每一刻的游戏体验都流畅无比。这种无私奉献的精神令人敬佩不已。

同时，我们也要向数据包编写者致以最诚挚的感谢。正是你们的智慧与创造力，赋予了游戏更加丰富的玩法和独特的魅力。每一份精心设计的数据包，都是对 Minecraft 世界的深情告白。你们用代码编织梦想，为玩家带来了一个又一个惊喜。

正是因为有你们的存在，NMO 才能不断发展壮大，成为更多人热爱的家园。未来，让我们继续携手同行，共同书写属于我们的传奇篇章！再次向所有的运维人员和数据包编写者表达由衷的感谢——因为有你们，Minecraft 的世界才如此精彩！

5.2 编辑部小剧场



图 14: 平卡奇亚新闻 25w21a

Windy_windie: 五月有好多动态诶!

AintCecily: 幸好开了 NMO 频道, 里面的帖子能够有效记录活动公告这些。

Maxrexal: 这下可不许让我当记者了!

Morymofy: 模组服记者来啦, 马上把你的业务接走了。

La_Nuit_Blanche: 没关系, 我愿意供稿一些玩法和我自己写的作品。

Iodine_chloride: 那我入驻文案组当运保部记者。

Windy_windie: 所以没人当线下活动记者? QAQ 你们真的太坏了!

Stridebeach: 没关系, 我也是线下活动记者, 不过苏州校区限定。

CreepSean: 润早了, 不然我也能当文案组记者。

Chino_Zhou: 平卡奇亚新闻随意用。

AintCecily: 你们真的太好了!

NMO 社刊编辑部

文编

美编

Windy_windie

Windy_windie

AintCecily

AintCecily

Maxrexal

CreepSean

Charnine

_5EA

La_Nuit_Blanche

nxhbr

责编

nxhbr

Chino_Zhou

Ke_DiWZ

Stridebeach

南京大学学生Minecraft协会
NMO社刊编辑部 出品

NJU Minecraft Organization

NMO社刊

第13期
2025.05.01
2025.05.31

Journal of Nanjing University Minecraft Organization

NMO社刊
编辑部



Uindy - mindie

Aint Emily

美工部部长



凝虚湖边人

本期MVP



fuyunchao fan

↓投稿二维码↓



NMO大事记

五月动态相忆否？

各部门工作

美工部：动画组创作挑战新进展

玩家与服务器

本期MVP · 原生之初 fuyunchao fan
大 · 机器 · 余烬面粉产线（续）

我们是文案组-NMO社刊编辑部！我们在社团范围内收集各类信息，并向bilibili官号推文、新媒体投稿、社团群推送等方向供稿~

无论您想宣传服务器组织，还是准备为您的部门招新，抑或是想纪录下社员们一起度过的难忘瞬间，都欢迎提交一份投稿！

投稿内容形式不限，可以是一小段话，也可以是一个想法。我们承诺刊登所有来稿！

* 投稿链接：<https://table.nju.edu.cn/dtable/forms/custom/submission/>

NMO美工部 · 文案组-NMO社刊编辑部 出品